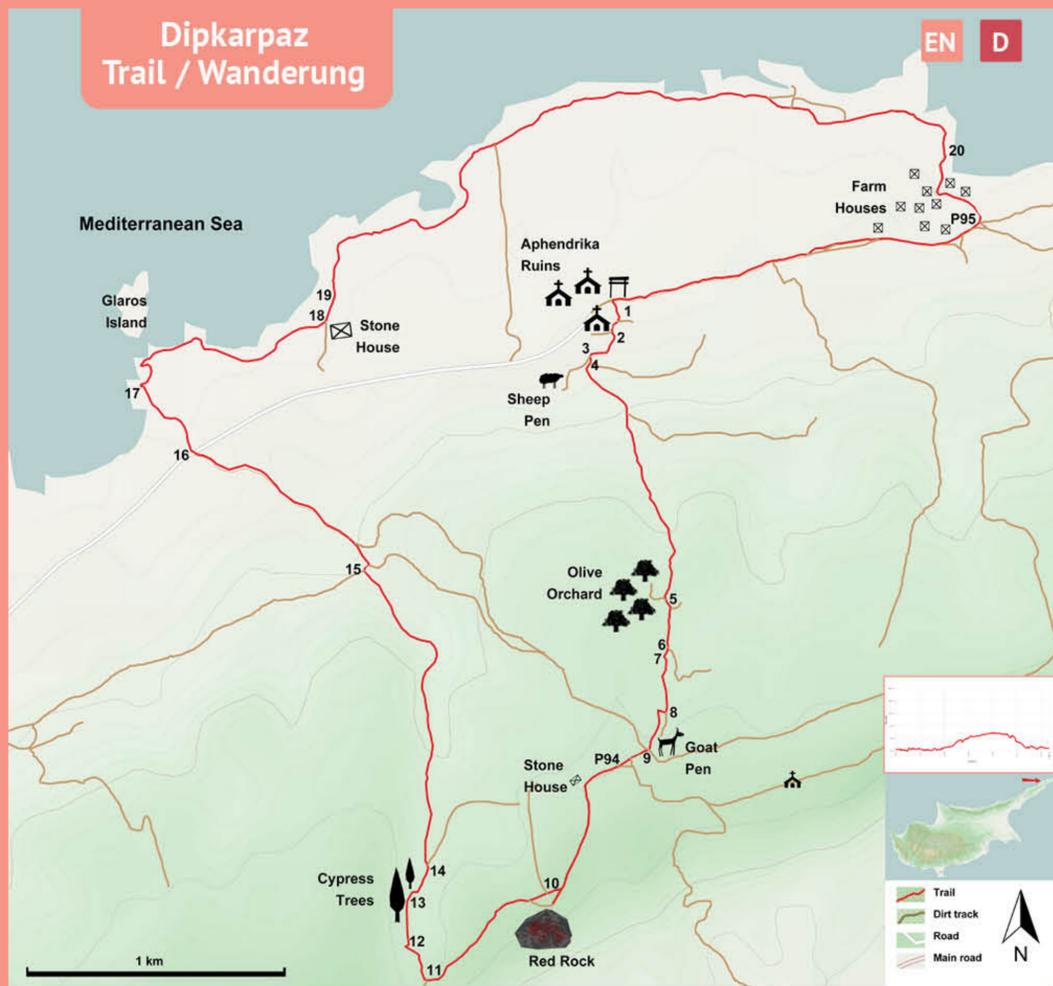


Dipkarpaz Trail / Wanderung

EN D



Trail Info

Start / End: Trailgate is located 50 meters beyond the parking area near Aphendrika Ruins. Aphendrika Ruins is located 7 kms east of Ayios Philon Church. Ayios Philon Church is on the north coast of Dipkarpaz Village.
Distance: 13 km
Duration: 4 – 5 hours
Ascent: +260 m
Difficulty level: Easy

Dipkarpaz Trail

I Trailgate (1) - Red Rock
 Start at the trail gate (1) with the sea at the back. Walk south on the stony footpath with many pottery shards. This section is defined with white-green and yellow-green paintmarks. Turn L 120 m ahead of the trail gate and climb uphill. Pass through the wooden gate (2) (use the gate even if it is closed). Take a L at the carob tree (with roots above ground) (3) on the right side of the dirt track. Turn R at the second carob tree (4) 30 m ahead of first one and walk uphill towards south. 500 m ahead, the dirt track narrows down to a stony footpath and continues to climb uphill. In this area, the footpath may be blocked by thorny bushes placed by shepherds. Move them out of the way to pass through and then replace them back. Walk on for 500 m and on the right there is an olive orchard (5). Turn L without entering the olive orchard and arrive at the field on the widening path. Walk along the east side of the field to the southeastern corner (6). Enter the narrow footpath starting at the southeastern corner of the field. Do not take the footpath going downhill, take the footpath curving R. Turn L at the spacious flat area to south. 250 m ahead take a 90 degree R turn (7) to walk up to another field (8). Arrive at the field and turn L and walk along the east side of this field towards south for 160 m. Arrive at a junction for four dirt tracks (9). Turn R to take the dirt track going west. Find the directional pyramid P94 130 m ahead. Continue west on the dirt track (T141). From here on, there is only yellow-green paintmarks. Follow the road curving L to south by the stone house on the right. 250 m ahead the south coastline comes into view. Dirt track curves southwest and passes by the Red Rock.



II Red Rock - Asphalt Road (16)

The dirt track (10) by the Red Rock runs downhill, uphill and then a steep downhill again for 400 m. At the bottom (11) of the descent, desert the dirt track curving left by going straight onto the narrow footpath to the right of the dirt track. Passing through small trees turn R to descend towards north. This section of the trail goes all the way down to the seaside and intermittently passes through very dense vegetation. Walk through the vegetation to reach a retaining wall (12) made of cut stones and turn R to descend to the bottom of the wall. Pass through a tall stand (13) of cypress trees. A 100 m from the cypress trees, turn L at the olive tree (14) on the left side of the path. The path will climb down into the vegetated bottom of the valley. Follow the path along the valley for 1200 m and arrive at an open area to reach the dirt track (15). Turn R to east and then L to north on the dirt track. Follow the dirt track 850 m along the riverbed on the left all the way to the asphalt (16).

III Asphalt Road (16) - Trailgate (1)

Walk across the asphalt road and follow the dirt track towards the seaside. 500 m ahead is the Glaros Island. Turn R to east to follow the dirt track (17) meandering along the shoreline. 800 m ahead, the dirt track steers away from the shoreline to end up by a stone building (18). Take L towards the sea. Pass through the gap at the barb-wire fence (19) between two fields to follow the dirt track along the shoreline for 3 kms. At the end of 3 kms, the dirt track (20) curves right towards south. Down below on the left, there is a sandy beach with a big fig tree. Follow the road snaking through stone farm houses to reach a dirt track junction. There is the pyramid P95. Turn R to west. This section of the trail is defined with white-green and yellow-green paintmarks. 1500 m ahead is the Trail Gate (1).

Allgemeine Information zur Wanderung
Anfangs- und Endpunkt: 50m hinter der Ruinen von Aphendrika. Die Ruinen von Aphendrika befinden sich 7 km östlich von Ayios Philon.
Distanz: 13km
Dauer: 4-5 Stunden
Höhendifferenz: +260m
Schwierigkeitsgrad: Leicht

Dipkarpaz Wanderung

I Anfangspunkt (1) - Roter Stein

Mit dem Rücken zum Meer gehen Sie den mit Tonscherben übersäten steinigem Fußweg nach Süden. Dieser Abschnitt ist mit weiß-grünen und gelb-grünen Markierungen gekennzeichnet. 120m nach dem Anfangspunkt nach L biegen und aufwärts gehen. Sie gehen durch das Holztor (2) (auch wenn es geschlossen sein sollte). Gehen Sie am Johannesbrotbaum (3) (mit den freiliegenden Wurzeln) rechts vom Feldweg nach L. Am zweiten Johannesbrotbaum (4), etwa 30m vom Ersten, nach R biegen und weiter Richtung Süden den Anstieg hinauf. Nach 500m verschmälert sich der Feldweg zu einem steinigen Pfad und steigt weiter an. In diesem Bereich ist der Weg möglicherweise von dornigem Gestrüpp versperrt, das von den Schafhirten als Absperrung verwendet wird. Schieben Sie sie beiseite, gehen Sie vorbei und schieben Sie sie wieder auf den ursprünglichen Platz zurück. Nach weiteren 500m ist rechts eine Olivenhain (5).

Biegen Sie dort nach L ohne durch den Hain zu gehen und Sie erreichen ein Feld wo der Weg wieder breiter wird. Gehen Sie entlang der Ostseite des Feldes bis zur südöstlichen Ecke (6). Dort gehen Sie auf dem schmalen Fußweg der nach R biegt (nicht den der abwärts führt). Auf dem weitaufigen flachen Bereich biegen Sie nach L, nach 200m biegen Sie 90 Grad R (7) um auf ein weiteres Feld zu kommen (8). Wenn Sie das Feld erreichen biegen Sie nach L und gehen entlang der Ostseite 160m nach Süden. Sie erreichen eine Kreuzung (9) von vier Feldwegen. Biegen Sie nach R und nehmen Sie den Weg nach Westen. Finden Sie nach 130m die Markierungspyramide P94 und gehen Sie nach Westen weiter (T141). Von hier an gibt es nur mehr gelb-grüne Markierungen. Folgen Sie dem Feldweg, der entlang von Steinhäusern auf der rechten Seite nach L biegt. Nach 250m sehen Sie die südliche Küstenlinie, der Feldweg biegt nach Südwest und führt am Roten Stein vorbei.

II Roter Stein - Asphaltstraße (16)

Der Feldweg (10) führt beim Roten Stein abwärts, dann aufwärts und wieder 400m steil nach unten. Am Fußpunkt (11) verlassen Sie den Feldweg der nach L biegt, indem Sie gerade auf dem schmalen Fußweg rechts vom Feldweg weitergehen. Durch niedrige Bäume hindurch biegen Sie nach R, um Richtung Norden abwärts zu gehen. Dieser Wegabschnitt führt hinunter zur Küste und durch sehr dichte Vegetation. Gehen Sie durch die Büsche und erreichen Sie eine Stützmauer aus behauenen Steinen (12) und biegen Sie um zum tiefsten Punkt der Mauer zu kommen. Gehen Sie durch die hochstehenden Zypressen (13) hindurch. 100m nach den Zypressen am Olivenbaum (14) links vom Weg nach L abbiegen. Der Weg führt hinunter zur bewachsenen Talsohle. Folgen Sie dem Weg entlang des Tales für 1200m und Sie erreichen eine Lichtung und den Feldweg (15). Der Feldweg biegt nach R Richtung Osten und dann nach L Richtung Norden. Folgen Sie dem Feldweg 850m entlang des Bachbettes links bis zur Asphaltstraße (16).



III Asphaltstraße (16) - Anfangspunkt (1)

Überqueren Sie die Asphaltstraße und folgen Sie dem Feldweg Richtung Küste. 500m weiter vorne sehen Sie die Insel Glaros. Nach R Richtung Osten biegen und dem Feldweg (17), der sich der Küste entlang windet, folgen. Nach 800m entfernt sich der Feldweg von der Küste und endet bei einem Steinhaus (18). Nach L Richtung Küste biegen. Durch einen Spalt im Stacheldrahtzaun (19) zwischen den beiden Feldern durchgehen und dem Feldweg entlang der Küste für 3km folgen. Nach 3km biegt der Feldweg (20) nach R Richtung Süden. Unten links sehen Sie einen Sandstrand mit einem großen Felgenbaum. Dem sich durch steinerne Bauernhäuser windenden Weg folgend erreichen Sie eine Kreuzung von Feldwegen. Dort befindet sich die Markierungspyramide P95. Richtung Westen nach R biegen. Dieser Teil des Weges ist mit weiß-grünen und gelb-grünen Markierungen gekennzeichnet. Nach 1500m erreichen Sie den Anfangspunkt.

Trail Info

Start / End: The trailhead is the Ayios Philon Church located on the north coast of Dipkarpaz Village.
Distance: 13.5 km
Duration: 4 – 5 hours
Ascent: +150 m
Difficulty level: Easy

Ay. Philon Trail



I Ayios Philon Church (1) - Dipkarpaz Village (15)

The trailhead is the Ayios Philon Church (1). Facing the church turn L and walk straight up the gentle slope on the asphalt road towards Dipkarpaz Village. This coastal area is covered with extensive sand dunes. In about 600 meters, arrive at the trailgate at a crossroads (2) between the asphalt road and a dirt track. The dirt track is very sandy. Turn L onto the sandy track between two carob trees. Stay on the main track curving L, R and at the junction (3) turn L and curve R again. Walk along an old barb-wire fence with fields to the left and typical arborescent vegetation to the right. After curving R up a moderate slope, pass by a sheep pen. Ignore smaller side tracks, curve L and walk down on a gentle slope to a flat part. At the next junction (4), turn half-R near an olive tree to walk up a gentle slope curving R. In about 30 meters, arrive at crossroads (5) and turn R. Follow the straight dirt track up a moderate slope, which soon curves L and passes by a big rock (6) split into two halves. At the next two junctions (7, 8), keep going straight on the main track. Further up, the track passes around the cliff base (9) of a hill and then climbs up a gentle slope with tall lentil plants to the left and small plots of arable fields to the right. Several village houses are visible at the other side of the valley. At the next junction (10) turn R and climb up the hill straight into the village. Find the asphalt village street (11) and turn L on a street with an immediate curve to the R. Soon the asphalt ends (12), and dirt track continues straight. Pass by a small chapel and arrive at an asphalt street (13) again and turn R. Follow the street and at the next junction (14), turn R and then to first L. Pass through the village and a big church, going straight on the village street. Almost a kilometer from the big church the asphalt ends and dirt track starts (15).

Ay. Philon Trail / Wanderung

EN D



II Dipkarpaz Village (15) - Ayios Philon Church (1)

At the next junction (16), turn R towards the sea, down on a gentle slope among red soil fields and olive trees. At the junction (17) turn R. Walk down the dirt track and turn R at the next junction (18), just before a stone house. The forest habitat around this track represents the drastic change in the landscape due to a natural spring in the area. Follow the track through the forest and use a narrow passage (19) to come to a steep climb next to a ruined house to the right. At the junction (20) near the house, turn L. Walk down a gentle slope, and as soon as passing a ruin, arrive at a fork (21) and take the track going L, down a steep slope. Descend into the right bank of the lush ravine and walk down to the sandy area under tall pine trees. At the next junction (22), turn R. Follow the main track and at the junction (23) with a metal signpost turn L towards the seaside. Ignoring the smaller side tracks meander around low sandhills and arrive at a fork (24) and take the track on the R. Keep straight towards the sea on the track and turn L at the junction (25) curving R and turn R at the next junction (26). Walk along the seaside on loose sand and then on dirt track passing by an old water well (27). At the next junction (28), turn R, away from the seaside. Walk along barb-wire fence and arrive at junction (29) and turn L. Follow the track, passing by a tomb (30) sunken on the side of the track, and at the next junction (31) turn L, leaving the main track. Soon after arrive at a fork (32) and take the R track which ends at an open space (33) with a nice view of a sandy beach. At the open space, turn R and use a narrow passage (34) between the bushes and the rocks to descend down to the beach. Cross the beach from one end to the other. At the other end, use the stone steps to climb up to a parking lot (35). Follow the dirt track leading out of the parking lot and arrive at the junction (36) with the asphalt road. Turn L to walk down to the starting point (1) near the church.



Ay. Philon Wanderung

Allgemeine Information zur Wanderung
Anfangs- und Endpunkt: Die Ruinen der Kirche von Ayios Philon an der Küste nördlich des Dorfes Dipkarpaz
Distanz: 13,5km
Dauer: 4-5 Stunden
Höhendifferenz: +150m
Schwierigkeitsgrad: Leicht

I Ruinen der Kirche von Ayios Philon (1) - Dorf Dipkarpaz (15)

Der Anfangspunkt ist die Kirche von Ayios Philon (1). In Richtung der Kirche schauend nach L die leicht ansteigende Straße nach Dipkarpaz nehmen, nach 600m am TRAILGATE an der Kreuzung (2), zwischen zwei Johannesbrotbäumen auf den sehr sandigen Feldweg nach L abbiegen.

Die Küstenregion ist mit Sanddünen bedeckt. Dem sich nach L und R windenden Hauptweg folgen, an der Kreuzung (3) nach L abbiegen und weitergehen. Gehen Sie entlang des alten Stacheldrahtzaunes auf der linken und typischer Baumvegetation auf der rechten Seite, nachdem der Weg mit einem leichten Anstieg nach R biegt gehen Sie an einem Schafstall vorbei. Ignorieren Sie die kleineren Nebenwege, gehen Sie den leichten Hang hinunter bis Sie ins Fläche kommen. Bei der nächsten Kreuzung (4) biegen sie Halb-R neben einem Olivenbaum den Hang R hinauf. In ca. 30m erreichen Sie eine Kreuzung (5) und biegen nach R. Folgen Sie dem geraden Feldweg den leichten Anstieg hinauf, der Weg biegt nach L und Sie gehen an einem großen, zweigeteilten Felsen (6) vorbei. Bei den nächsten beiden Kreuzungen (7,8) gehen Sie am Hauptweg gerade weiter. Weiter oben gehen Sie am Fuß einer Hügelklippe (9) entlang und steigen dann an, auf der linken Seite sehen Sie große Mastixsträucher und kleine Felder auf der Rechten. Auf der anderen Seite des Tales sind einige Dorfhäuser zu sehen. An der nächsten Kreuzung (10) biegen Sie nach R den Anstieg zum Dorf hinauf ab. Gehen Sie bis zur Asphaltstraße (11) und biegen Sie nach L auf die Straße, die sofort eine Kurve nach R macht. Die Straße endet (12) und ein Feldweg geht geradeaus weiter. Gehen Sie vorbei an einer kleinen Kapelle bis zu einer Asphaltstraße (13) und biegen Sie nach R ab. Folgen Sie der Straße und biegen Sie bei der nächsten Kreuzung (14) nach R und bei der ersten Möglichkeit dann nach L. Gehen Sie durch das Dorf und vorbei an der großen Kirche, immer geradeaus die Dorfstraße entlang. Etwa einen Kilometer nach der Kirche endet der Asphalt und der Feldweg (15) beginnt.

II Dorf Dipkarpaz (15) - Ruinen der Kirche von Ayios Philon

Bei der nächsten Kreuzung (16) nach R Richtung Meer abbiegen. Nehmen Sie den leichten Abstieg über die Felder mit roter Erde neben den Olivenbäumen. An der Kreuzung (17) nach R abbiegen. Den Feldweg hinuntergehen und bei der nächsten Kreuzung (18) direkt vor einem Steinhaus nach R abbiegen. Der Wald neben diesem Weg zeigt sehr deutlich, wie sich die Landschaft durch das natürliche Quellwasser hier verändert. Folgen Sie dem Weg durch den Wald und nehmen Sie den engen Durchgang (19), um zu einem steilen Anstieg neben der Ruine eines Hauses auf der rechten Seite zu gelangen. Bei der Kreuzung (20) nahe beim Haus nach L abbiegen. Gehen Sie den leichten Abstieg hinunter, an einer Ruine vorbei und nehmen Sie bei der Weggabelung (21) den Weg nach L, einen steilen Abstieg hinunter. Gehen Sie an der rechten Seite des dicht bewachsenen Hohlwegs hinunter zum sandigen Bereich unter den hohen Kiefern. Bei der nächsten Kreuzung (22) nach R abbiegen. Dem Hauptweg folgen und bei der nächsten Kreuzung (23) mit einem Metallschild, nach L Richtung Meer abbiegen. Ignorieren Sie die kleinen Seitenwege die sich entlang der Sandhügel winden und erreichen Sie die Weggabelung (24), wo Sie den Weg nach R nehmen. Geradeaus in Richtung Meer weitergehen, bei der Kreuzung (25) nach L abbiegen, nach R gehen und bei der Kreuzung (26) nach R abbiegen. Entlang des Meeres zuerst auf dem Sand, dann auf dem Feldweg, der an einen alten Brunnen (27) vorbeiführt weitergehen. An der nächsten Kreuzung (28) nach R abbiegen, weg vom Meer. Gehen Sie entlang eines Stacheldrahtzaunes und erreichen Sie die Kreuzung (31) wo Sie L abbiegen und den Hauptweg verlassen. Gleich danach erreichen Sie eine Weggabelung (32) und nehmen den Weg R, der auf einer Lichtung (33) mit schöner Aussicht auf einen Sandstrand endet. Auf der Lichtung biegen Sie nach R und nehmen den schmalen Durchgang (34) zwischen den Büschen und Felsen um zum Strand hinunterzugehen. Den Strand von der einen zur anderen Seite überqueren. Am anderen Ende über die Steinsteufen zum Parkplatz (35) hinaufgehen. Folgen Sie dem Feldweg der vom Parkplatz hinausführt und erreichen Sie die Kreuzung (36) mit der Asphaltstraße. Nach L zum Anfangspunkt neben der Kirche hinuntergehen.

Karpaz East Walking Trails Wanderwege

NORTH CYPRUS



www.welcometoNORTH CYPRUS.org
 www.turizmtanitma.gov.ct.tr

Tourist Information Offices		Emergency Numbers	
Girne Kapsi (Lefkosa)	+90 392 2272994	Police	+90 392 8152125
Lokmaci Crossing Point (Lefkosa)	+90 392 2288765	Police Emergency	155
Metehan Crossing Point (Lefkosa)	+90 392 237285	Health / Ambulance	112
Girne Yacht Harbour (Girne)	+90 392 8156079	Hospital	+90 392 8152266
Gasimajusa	+90 392 3662864	Fire	199
Yedigöller	+90 392 7278491-3	Forest / Fire	177
Yenierenköy	+90 392 3749884	Sea	158
Ercan (Airport)	+90 392 2314003	Weather Information	166
		Sivil Savunma Acil Telefonu:	101

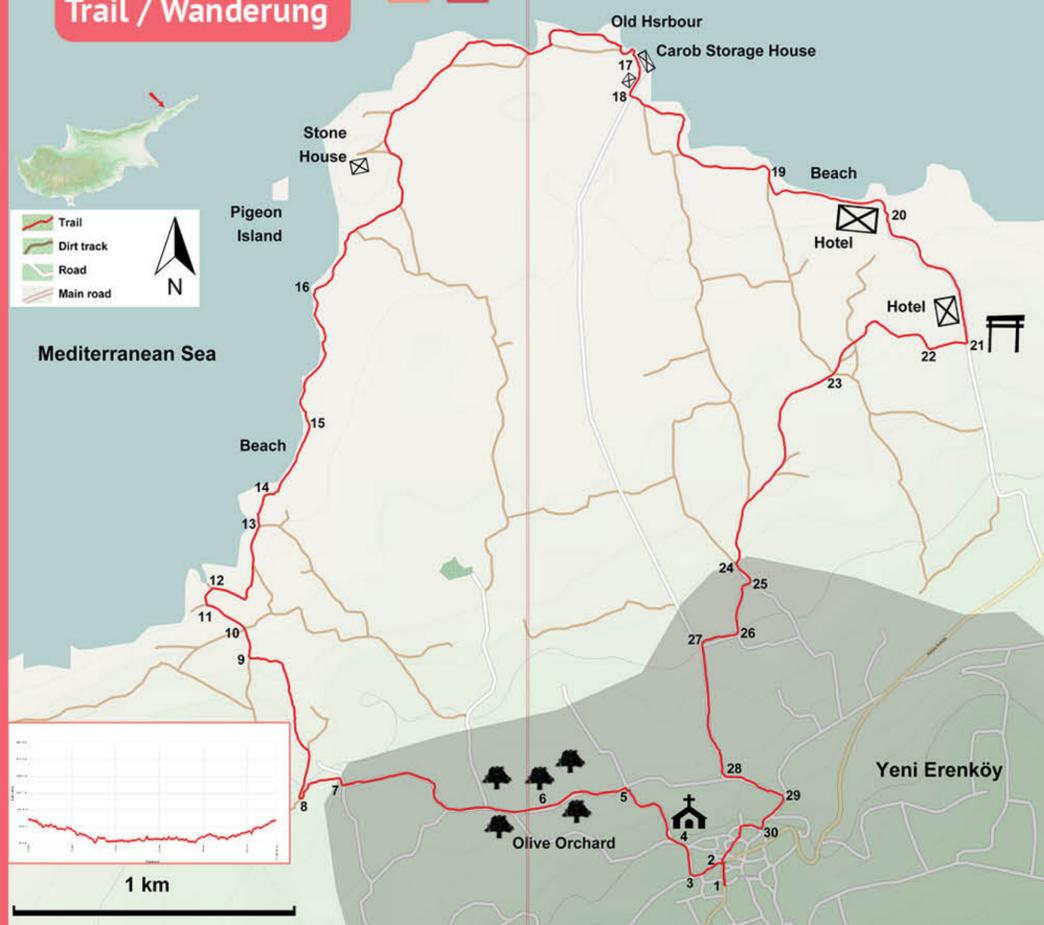
NORTH CYPRUS
 Use an official North Cyprus road map to find the location of the trail heads.



Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing
 Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade
 German Translation : Franz Bauernhofer

Yeni Erenköy Trail / Wanderung

EN D



Allgemeine Information zur Wanderung
Anfangs- und Endpunkt: Touristeninformationsbüro Im Dorf
Distanz: 11,5km
Dauer: 3-4 Stunden
Höhendifferenz: +180m
Schwierigkeitsgrad: Leicht/mittel

Yeni Erenköy Wanderung

I **Anfangspunkt (1) – Tal (8)**
 Vom Büro der Touristeninformation (1) gehen Sie 100m nach Norden ins Zentrum des Dorfes, wo die Hauptstraße nach rechts abbiegt. Gehen Sie 100m L nach Westen. Auf der rechten Seite ist ein Gewerbebau (2) aus Sandstein. Im Dorf sind die Wegemarkierungen hauptsächlich auf Strommasten angebracht. Die erste gelb-grüne Markierung finden Sie am Strommasten beim Gewerbebau, gehen Sie nach Westen und dann die erste R (3) nach Norden. 100m weiter gehen Sie zwischen dem alten Kino (Erdogan Hoşsoz Cultural Palace) links und der Erzengel Michael Kirche rechts hindurch. R folgen Sie der Umfassungsmauer der Kirche und gehen die Asphaltstraße nach Norden hinunter. Sie Straße biegt zuerst nach L und dann nach R. 80m nach der Ecke biegen Sie nach L auf den Feldweg (5) Richtung Westen. Die ersten 300m führt der Weg zwischen spärlich gepflanzten Olivenbäumen hindurch. Auf der Asphaltstraße (6) gehen Sie in der gleichen Richtung 800m weiter. Diese Straße biegt um die Häuser und nach L. An der Ecke (7) biegen Sie auf den Feldweg R Richtung Norden. 20m nach Verlassen der Asphaltstraße biegen Sie nach L Richtung Westen. Nach 100m gehen Sie am letzten Haus vorbei und in das Tal hinunter.



II Tal (8) – Schmalen Strand (12)

Nach dem letzten Haus nach L biegen und 60m nach Süden gehen. Machen Sie eine Kehre (8) und gehen Sie nach Norden Richtung Meer. Dem Feldweg der nach L biegt folgend erreichen Sie nach 630m eine Kreuzung (9). Nach R Richtung Meer abbiegen, nach 100m folgt eine weitere Kreuzung (10). 100m geradeaus weitergehen und Sie erreichen eine Lichtung mit Blick auf die Küste. Von hier aus folgen Sie 50m dem Feldweg Richtung Strand hinunter, beim großen Felsen (11) neben dem Weg biegen Sie nach L. Der schmale Pfad (12) führt sie zu einem sehr schmalen Sandstrand.

III Schmalen Strand (12) – Johannesbrotspeicher (17)

Auf dem Feldweg beim Strand nach R biegen und in Richtung Südwest von der Küste entfernen. Der Weg biegt nach L einen steilen Anstieg hinauf. Oben angekommen folgen Sie dem Feldweg 300m entlang der Küste, neben dem Weg sind einige Steinpyramiden. Dort wo die Steinpyramiden enden (13) verlassen Sie den Feldweg und biegen nach L. Gehen Sie einige Felsstufen zuerst hinunter und dann hinauf auf die raue Felsfläche, auf der es keinen erkennbaren Weg gibt. Gehen Sie auf dem unebenen Felsen 80m nach Osten, um den Fußweg (14), der zu einem großen Sandstrand hinunterführt, zu erreichen. Gehen Sie den Strand entlang zum östlichen Ende. Dort (15) gehen Sie auf dem flachen Felsen bis zum Ende weiter. (An stürmischen Tagen kann der Felsen nass und glitschig sein, in diesem Fall gehen Sie höher hinauf, wo der Fels trocken ist). Verlassen Sie die flachen Felsen nach 750m und biegen Sie nach R auf den Feldweg (16). Links sehen Sie auf einen Hügel die Ruine eines Hauses. Dem Feldweg entlang der Küste für 1800m östlich/nordöstlich folgend erreichen Sie einen alten Johannesbrotspeicher (Große Sandsteinruine an der Küste) (17). Direkt vor dem Speicher geht der Weg an einem großen Graben vorbei.

IV Johannesbrotspeicher (17) – Durchgangstor

Vom Speicher gehen Sie 60m südlich und biegen L (18) auf den Feldweg der nach Osten führt. Folgen Sie dem Feldweg entlang der Küste 700m bis zu einem großen Sandstrand. Gehen Sie zum Strand (19) hinunter und biegen Sie am großen Felsen in der Mitte nach R. Sie finden eine Asphaltstraße (20) bei dem Gebäude und gehen 600m auf der kurvigen Straße bis Sie ein Durchgangstor aus Holz erreichen (gleich nach der Hotelbaustelle auf der rechten Seite). Am Tor steht "Yeni Erenköy Pakuru / Algalouşa / Yalusa Trail" geschrieben.

V Durchgangstor – Asphaltstraße (26)

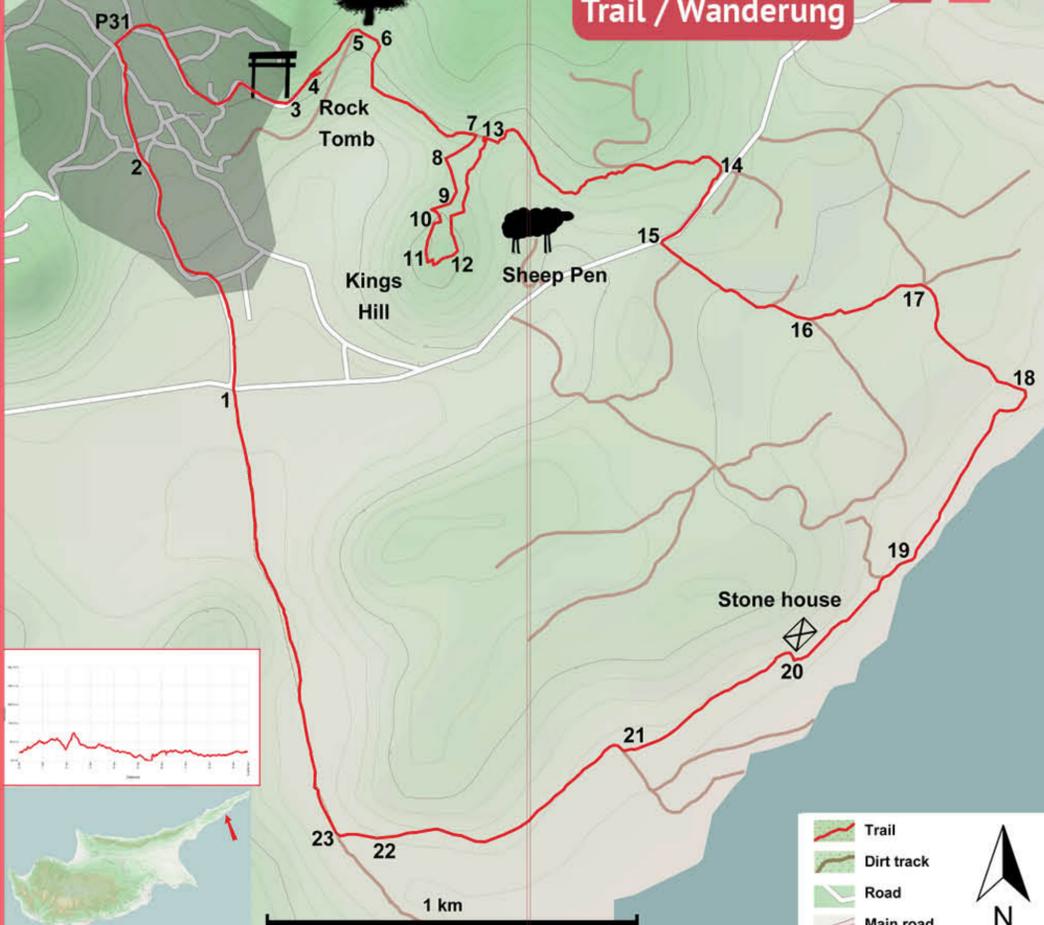
Gehen Sie den Feldweg vom Durchgangstor Richtung Westen. (Der Weg führt durch Felder und endet im Dorf). Nach 130m nach R (21) abbiegen. Rechts befindet sich ein Obstgarten. Folgen Sie der kurvigen Straße 360m nach Westen. Sie erreichen eine offene Fläche wo sich mehrere Feldwege kreuzen, in der Mitte steht ein Johannesbrotsbaum. Folgen Sie Ihrer Richtung und Sie finden 70m nach dem Johannesbrotsbaum eine Kreuzung (22), wo Sie geradeaus weitergehen. Folgen Sie dem Weg 840m zum Hügel, der links mit Thymianbüschen bewachsen ist, rechts sehen Sie Felder. An der Kreuzung (23) biegen Sie nach L, gehen 80m nach Südosten und biegen nach 80m nach R (24). Nach 210m biegen Sie nochmal nach R (25) und erreichen nach 130m die Asphaltstraße (26).

VI Asphaltstraße (26) – Büro der Touristeninformation (1)

Auf der Asphaltstraße nach L Richtung Süden biegen und 500m bergauf gehen. Nach L (27) biegen und 230m zur Kreuzung weitergehen. An der Kreuzung (28) nach R biegen. Eine kurvige Straße 150m bergaufgehen und nach R (29) in eine schmalere Straße abbiegen. Am Ende der Straße nach L abbiegen und Sie erreichen nach 50m eine Kreuzung von fünf Straßen (30). Nehmen Sie die südwestliche Straße und nach 100m erreichen Sie das Dorfzentrum, nach 75m Richtung Süden auf der Hauptstraße erreichen Sie das Büro der Touristeninformation (1).

Kaleburnu Trail / Wanderung

EN D



Trail Info
Location of Trailhead: Trail Information Board at village junction.
Distance: 10 km
Ascent: +300 m
Difficulty level: Moderate / Difficult*
 *If the Kings Hill section is excluded, the difficulty level becomes "easy".

Kaleburnu Trail

I Trail Information Board (1) – Gastros (3)

Turn R in front of the trail information board (1) located at the junction between the main road and the road to village. The section of the trail is defined by white-green paintmarks (from the information board, all the way to the trail gate at Gastros). 400 meters ahead of the information board is the Kaleburnu Cultural Center. Continue on the asphalt road passing to the left of the Atatürk statue (2) to the coffee house at the village square. Pass the coffee house to north 50 meters to find pyramid P31. Turn R to west and follow the paintmarks on the winding village streets to the location called by the villagers as "Gastros" or "Ayanna" (3).

II Gastro (3) - Kings Hill

Pass by the trail gate and the wooden park benches situated on the cliff. This section of the trail is defined by white-green and yellow-green paintmarks. 75 meters ahead there are wooden steps (4) which descend into the Gastros Rock Tomb (dead end path). From the top of the steps, for 175 meters, the trail goes along the cliff with a slight downhill slope. At the bottom of the hill turn R. Pass between a big carob tree (5) on the right and a retaining wall on the left to the wooden bridge (6) straight ahead. The footpath becomes wider after the bridge. Continue on the path curving left for 700 meters. The steep hill on the right is the "Kings Hill".

In order to continue without climbing up and down the Kings Hill, do not turn R, keep going straight on the dirt track.

III Kings Hill

Turn R (7) at the end of 700 meters to a dirt track leading to the fields at the bottom of the hill. Turn L at the field and 10 meters ahead turn L (8) again to start climbing the hill via a narrow footpath. Walk uphill through thorny bushes and turn R following the stone steps. The trail climbs up towards west on the right side of the hill. Step onto the crystalline gypsum rock (9) in the ground and turn L and just 4 meters ahead turn R by the rock to climb another set of stone steps. The village is in the distance on the right. Follow the trail up a steep hillside and turn L (10) to reach the top. Cross the flat top of the hill along to the southern edge (11). At the south end of the flat top, turn L to descend towards north. Zigzag down the steep hillside to the big terrace area (12) where there is an archaeological dig site. Continue on the trail to north for 300 meters from the dig site to reach the dirt dirt track (13), passing by a big boulder of gypsum rock.



IV Asphalt Road (14) – Trailhead (1)

Abandon the asphalt road by turning L onto the dirt track. 400 meters ahead, the road splits (16) into two, take the L. Arrive at a four-way junction (17) 380 meters ahead. Turn R towards south and walk 400 meters on a slightly downhill road to reach the seaside (18). Turn R at the seaside towards west. Walk along the sandy beach. At the west end of the beach, walk on the narrow footpath (19) climbing up the hill to reach a flat area overlooking the sea. Follow the slightly downhill dirt track going west to the fields. Walk along the right side of the fields and arrive at a small stone building at the edge of a hill. Find the dirt track by climbing up passing between the stone building (20) and the swine stables. Continue walking west on the dirt track and along the left side of the fields for 550 meters. In this area, it is possible to see the Cila island off the shore. At the end of 550 meters, find the dirt track again and turn R (21) and walk for 30 meters. Turn L and follow the dirt track towards west. Pass by two big boulders (22) on the left and right side of the dirt track. Turn R at the junction (23) towards north. This fairly straight dirt track ends at the trailhead (1) in 1200 meters.



Allgemeine Information zur Wanderung
Anfangs- und Endpunkt: Informationstafel an der Kreuzung im Dorf
Distanz: 10km
Dauer: 3-4 Stunden
Höhendifferenz: +300m
Schwierigkeitsgrad: Leicht/Schwer*
Anmerkungen: *Der Schwierigkeitsgrad ist „Leicht“, wenn man den Königshügel auslässt



Kaleburnu Wanderung

I Informationstafel (1) – Gastros (3)

Vor der Infotafel stehend (1), an der Kreuzung von Haupt- und Dorfstraße gelegen, nach R biegen. Der Wegabschnitt vom der Infotafel bis nach Gastros mit weiß-grünen Markierungen gekennzeichnet. 400m von der Infotafel entfernt befindet sich das Kulturzentrum von Kaleburnu. Gehen Sie die Asphaltstraße links an der Atatürkstatue (2) vorbei zum Kaffeehaus am Dorfplatz. Am Kaffeehaus 50m nach Norden vorbeigehend, finden Sie die Markierungspyramide P31. Nach R Richtung Westen biegen und den Markierungen auf den kurvigen Dorfstraßen folgen, bis Sie den Ort, der von den Dorfbewohnern „Gastros“ oder „Ayanna“ (3) genannt wird, erreichen.

II Gastros (3) - Königshügel

Gehen Sie vorbei am Tor und den Holzbänken auf der Felsklippe. Dieser Wegabschnitt ist durch weiß-grüne und gelb-grüne Markierungen gekennzeichnet. 75m weiter vorne gibt es Holzstufen (4), die zum Felsengrab von Gastros führen (Sackgasse). Vom Antritt der Stufen geht der Hauptweg 175m leicht bergab entlang der Felsklippe. Am Fuße des Hügels nach R abbiegen. Zwischen dem großen Johannesbrotsbaum (5) rechts und der Stützmauer links bis zur Holzbrücke (6) gerade weitergehen. Nach der Brücke wird der Fußweg breiter. Folgen Sie für 700m dem nach links biegenden Weg. Der steile Hügel rechts ist der „Königshügel“.

*Wenn Sie nicht auf den Königshügel hinaufklettern wollen, nicht nach R abbiegen, sondern am Feldweg geradeaus weitergehen**.*

III Königshügel

Am Ende des 700m langen Weges nach R (7) auf einen Feldweg biegen, der zu den Feldern am Fuß des Hügels führt. Am Feld nach L und nach 10m wieder nach L (8) abbiegen um auf dem schmalen Pfad den Hügel zu erklimmen. Gehen Sie durch dornige Büsche und biegen Sie nach R um den Steinstufen zu folgen. Der Weg führt nach Westen auf die rechte Seite des Hügels. Steigen Sie auf den kristallinen Gipsfelsen (9) und biegen Sie nach L und nach nur 4m nach R neben dem Felsen und erklimmen Sie wieder Steinstufen. In der Entfernung sehen Sie rechts das Dorf. Folgen Sie dem Weg einen steilen Hang hinauf und biegen sie L (10) um oben anzukommen. Gehen Sie entlang der südlichen Kante (11) über das Plateau. Am Südende des Plateaus nach L biegen, um Richtung Norden hinunterzugehen. Den steilen Hang gehen Sie zickzack bis zur großen Terrasse, wo archäologische Ausgrabungen stattfinden (12), hinunter. Folgen Sie dem Weg 300m nach Norden auf den Feldweg (13), vorbei an einem großen kristallinen Gipsfelsen.

Am Feldweg nach R Richtung Osten abbiegen. Gehen Sie vorbei an einem Metalltor und folgen Sie dem Feldweg bis zur Asphaltstraße (14). Dort biegen Sie nach R Richtung Westen, nach 280m finden Sie links einen weiteren Feldweg (15).

IV Asphaltstraße (14) - Informationstafel (1)

Die Asphaltstraße verlassen Sie nach L auf den Feldweg. Nach 400m teilt sich der Feldweg (16), nehmen Sie den L. Nach 380m erreichen Sie eine Kreuzung (17). Nach R Richtung Süden abbiegen, nach 400m leicht bergab erreichen Sie die Küste (18). An der Küste nach R Richtung Westen abbiegen und den Sandstrand entlang gehen. Am westlichen Ende des Strandes auf dem schmalen Fußweg (19) den Hügel hinaufgehen und Sie kommen auf eine ebene Fläche, die das Meer überblickt. Folgen Sie dem Feldweg leicht bergab zu den Feldern im Westen. Entlang der rechten Seite der Felder gehend erreichen Sie ein kleines Steingebäude an der Hügelkante. Gehen Sie zwischen dem Steingebäude (20) und den Schweineställen hinauf und Sie erreichen einen Feldweg. Gehen Sie auf dem Feldweg entlang der linken Seite der Felder 550m weiter. Von hier aus kann man die Insel Cila sehen. Am Ende der 550m kommen Sie wieder auf den Feldweg und biegen nach R (21). Nach 30m nach L biegen und dem Feldweg nach Westen folgen. Gehen Sie vorbei an zwei großen Felsen (22) links und rechts des Feldweges. Auf der Kreuzung (23) R nach Norden biegen. Dieser annähernd gerade Feldweg endet nach 1200m bei der Informationstafel (1).

Trail Info
Start / End: Information Office In Erenköy Village Center
Distance: 11,5 km
Ascent: +180 m
Difficulty level: Easy/moderate

Yeni Erenköy Trail

I Village Center (1) – Valley (8)

Walk 100 m north from the Tourism Information Office (1) in the village center. At the junction, the main road turns right. Take the L turn to west for 100 m. On the right there is an industrial building (2) made of sandstone bricks. In the village, the paintmarks are mostly on the electric poles. Find the first yellow-green paintmark on the electric pole by the industrial building. Go west and take the first R (3) to north. 100 m ahead, pass between the old cinema (Erdogan Hoşsoz Cultural Palace) building (4) on your left and the Archangelos Michael Church on the right. Turn R following the yardwall around the church yard, descending on the asphalt road towards north. The road turns left and then right. 80 m from the corner, turn L to dirt track (5) towards west. On the dirt track, pass through sparsely planted olive trees for 300 m. Get onto the asphalt road (6) and keep going in the same direction for 800 m. This asphalt road curves around the houses and turns left. At this corner (7), leave the asphalt by turning R onto the dirt track towards north. 20 m from the asphalt, turn L to go west, turn L ahead, pass by the last village house and descend into the valley.

II Valley (8) – Narrow Beach (12)

After passing by the last house, turn L and go south for 60 m. Make a hairpin turn (8) and head north towards the sea. Follow the dirt track curving west for 630 m and arrive at a junction (9). Turn R at the junction towards the sea. In 100 m, arrive at a four-way junction (10). Go straight across for 100 m and arrive at an open area overlooking the seaside. From here, follow the dirt track going down to the beach for 50 m. At the big rock (11) on the side of the road, turn L. Take a narrow path to reach at the dirt track (12) by a very narrow sandy beach.



III Narrow Beach (12) - Carob Store House (17)

Turn R on the dirt track by the narrow beach and go southwest away from the seaside. This road curves left going up a steep slope. At the top, follow the dirt track for 300 m going along the coastline. There are rock heaps along the dirt track. At the point where the rock heaps end (13), leave the dirt road by turning L. Climb down several steps in the rock and then up a few steps to climb up to the top of a bare and jagged rock face. There is no visible footpath in this section. Walk 80 m across the uneven rock face to east to arrive at the footpath (14) descending to a big sandy beach. At the sandy beach, walk along the surf to the east end of the beach. At the east end of the beach (15), walk on the flat rocks at the edge of the land. (On wavy days, waters may come up to the flat rocks, making them slippery. In this case, walk higher up where the rocks are dry). 750 m ahead, leave the flat rocks by turning R onto the dirt track (16). On the left, there is a ruined house on the hill. Follow the dirt track along the coast for 1800 m to east / northeast all the way to an old Carob Store House (big ruin on the seaside made of sandstone) (17). The trail passes by a big ditch right before the Carob Store House.

IV Carob Store House (17) - Trail Gate

Go 60 m south from the Carob Store House and turn L (18) to get onto the dirt track leading east. Continue along the dirt track by the seaside 700 m all the way to a big sandy beach. Walk down (19) to the beach, turn R at the big rock in the middle. Find the asphalt road (20) by the building and walk 600 m on the curvy road to arrive at the wooden trail gate (right after the hotel construction on the right). On the trailgate it reads "Yeni Erenköy Pakuru / Algalouşa / Yalusa Trail".

V Trailgate - Yeni Erenköy Village (26)

Walk west on the dirt track by the Trail Gate. (The dirt tracks go through the fields to end in village). Turn R (21) after 130 m. There is a fruit orchard on the right. Follow the curvy road for 360 m to west. Arrive at an open area with junction of several dirt tracks. There is a carob tree in the middle. Continue in the same direction and walk by the carob tree to find a four-way junction (22) 70 m ahead. Go straight across the junction. Follow the road for 840 m where there is a hill covered with thyme bushes on the left and fields on the right. Turn L at the junction (23) to go southeast for 80 m and then turn R (24). 210 m ahead, turn R (25) again and continue for 130 m to reach the asphalt road (26).

VI Asphalt Road (26) - Information Office (1)

Turn L to south on the asphalt road and walk uphill for 500 m. Turn L (27) and go to the junction 230 m ahead. At the junction (28), turn R. Walk uphill on curvy road for 150 m and turn R (29) into a narrower road. Turn L at the end of the road and in 50 m arrive at a five-way junction (30). Take the southwest road and reach the village center 100 m ahead. Walk 75 m south on the main road to arrive the Tourism Information Office (1).