

**Trail Info**

**Start/End:** There are two entrances to Kumyali village from the main road. The trailhead is near the eastern entrance to the village. 50 m south of the eastern entrance there is a small chapel on the hill visible from the main road. The trailgate is next to the chapel.

**Distance:** 16 kms

**Duration:** 5 – 6 hours

**Ascent:** +250 m

**Difficulty level:** Easy / Moderate

**Note:** The trail is in the shape of a figure "8" so it is possible to walk two halves (8 kms each) separately.

**Kumyali Trail**

**I Trailgate (1) – Pyramid P92 (11)**

The trailhead is by the Ayios Solomoni chapel. This section of the trail is defined with yellow-green, red, red-white, white paintmarks. Find the trail gate (1) by the chapel. Start from the trail gate and go 130 m south and curve left (2) towards east, following the paintmarks and the sequenced rocks. Walk for 750 m in this region of flat rocks and squat trees. Pass between two waist-high rocks (3) to start descending into an area with denser vegetation. About 40 m ahead, turn L at the carob tree (4), following the trail to east. Walk through the dense woodland for 430 m to arrive at the edge (5) of the plateau. Climb down the steep hillside to the dirt track near the big carob tree (6) with two trunks. Turn R at the dirt track in front of the carob tree with two trunks and follow the dirt track 100 m curving west. At the junction (7), turn L and walk for 50 m to reach another junction (8). Turn L again towards east to follow the dirt track. 400 m ahead the road curves south. Find the concrete pyramid P91 at the junction (9), turn L on the dirt track and head east. This section of the trail is defined with yellow-green, red-white and white-green paintmarks. The dirt track goes straight to the rock quarry (10) 1,5 kms ahead. Pass by the rock quarry and find a concrete pyramid P92 (11).

For an 8-km walk (3 hours), at the junction (11), turn L (T139) to north.

**II Pyramid P92 (11) – Pyramid P93**

For the full-length trail (16 km / 6 hrs) go straight ahead to east (T117) on the dirt track. Follow the dirt track 75 m, going down to a muddy area and back up to a junction (12). Turn L at the junction towards north (the riverbed is on the left). Go 630 meters on this dirt track curving west and turn R on the dirt track (13) dividing the fields towards north. After passing through the fields, turn L onto the dirt track (14) going uphill. There are white-green and yellow-green paintmarks on this dirt track. Follow this meandering dirt track for 1,8 kms to arrive at the third pyramid P93 (15).

**III Pyramid P93 – Sandy Beach (19)**

At the pyramid 93 leave T117 by turning R onto T140 towards east. At a junction 70 meters ahead (16), turn L to a lesser used narrow dirt track leading northeast into the forest. Follow this double track footpath eastwards, snaking through the forest. About 1,5 kilometers ahead find a wide and straight dirt track (17). Turn R towards south and follow this road (2,25 kms) all the way to the seaside (18). Some parts of this dirt track are asphalt. Arriving at the seaside, turn R to west to walk down to the sandy beach (19).



**IV Sandy Beach (19) – Pyramid P92 (11)**

Head west on the beach. Pass by the rocks 150 meters ahead to the second beach. The second beach is 200 meters wide. At the end of the second beach walk onto the rocks. Walk for 330 meters on the rocks following the shoreline to arrive at another sandy beach (20). Continue walking west on this beach and 700 m ahead find a fresh-water lagoon on the right. Turn R (21) after the lagoon. Walk along the west side of the lagoon on the dirt track for 230 meters. Turn L to find the pyramid P92 (11).



**V Pyramid P92 (11) – Trailgate (1)**

From Pyramid P92 take T139 by turning R towards north. The trail becomes narrower (riverbed on the right). 120 m ahead there is a big stone gutter (22) running down into the riverbed. The trail curves left to head west. 150 m from the gutter, turn L (23) to climb up the steep hillside. On top of the hill arrive at a building by the stone quarry. Turn R and walk along the cut bedrock towards west. At the northwest corner of the stone quarry, follow the narrow footpath leading west. This section of the trail is defined by red, red-white and yellow-green paintmarks. Passing through the forested areas and the flat bedrock, follow the sequenced rocks and paintmarks. Arrive in an open area where there is a yellow diamond sign on an olive tree (24). From this tree, follow the trail 1200 m west. Descend gently on a light slope down (25) and pass by the pine tree (26) to arrive at the dirt track. Go across the road right where it forks (27). Start climbing the narrow footpath curving right, up to the northern side of the hill. At the top (28), follow the trail meandering through the forest for 1300 m to reach a junction. Turn L towards south to arrive at the trailgate (1) in 40 m.



**Allgemeine Information zur Wanderung**

**Anfangs- und Endpunkt:** In das Dorf Kumyali gibt es 2 Einfahrten von der Hauptstraße. Der Anfangspunkt ist nahe bei der östlichen Einfahrt. 50m südlich der östlichen Einfahrt gibt es eine kleine, von der Hauptstraße aus sichtbare Kapelle auf einem Hügel. Der Anfangspunkt ist neben der Kapelle.

**Distanz:** 16 km

**Dauer:** 5-6 Stunden

**Höhenifferenz:** +250m

**Schwierigkeitsgrad:** Leicht / Mittel

**Anmerkungen:** Der Weg macht eine Ber Schleife, dadurch ist es möglich die beiden Teile (jeweils 8km) unabhängig zu bewandern.

**Kumyali Wanderung**

**I Durchgang (1) – Markierungspyramide P92 (11)**

Der Anfangspunkt ist die Kapelle „Ayios Solomoni“. Dieser Teil des Weges ist mit gelb-grünen, roten, rot-weißen und weißen Markierungen gekennzeichnet. Vom Durchgang (1) neben der Kapelle 130m nach Süden und dann nach L (2) Richtung Osten biegen, den Markierungen und aufeinanderfolgenden Steinen folgen. 750m gehen Sie zwischen flachen Steinen und niedrigen Büschen. Zwischen 2 hüfthohen Felsen (3) hindurch gelangen Sie hinunter in ein Gebiet mit dichter Vegetation. Nach etwa 40m am Johannesbrotbaum (4) nach L biegen und dem Weg nach Osten folgen. Etwa 430m führt der Weg durch dichteren Wald, dann erreichen Sie die Kante (5) eines Plateaus. Den steilen Hang hinunter bis zum Feldweg neben dem Johannesbrotbaum (6) mit zwei Stämmen folgen. Vor diesem Baum auf den Feldweg nach R abbiegen und dem Weg etwa 100m nach Westen biegender folgen. Bei der Kreuzung (7) nach L biegen, nach 50m erreichen Sie die nächste Kreuzung (8). Wieder nach L Richtung Osten biegen und dem Feldweg folgen. Nach 400m biegt der Weg nach Süden. An der Kreuzung (9) auf den Feldweg nach L Richtung Osten biegen. Dieser Abschnitt ist mit gelb-grünen, rot-weißen und weiß-grünen Markierungen gekennzeichnet. Der Feldweg führt geradeaus zum 1,5km entfernten Steinbruch (10). Vorbei am Steinbruch finden Sie die Markierungspyramide P92 (11).

Wenn Sie eine 8km Wanderung machen wollen, bei der Kreuzung (11) nach L (T139) Richtung Norden abbiegen.

**II Markierungspyramide P92 (11) - Markierungspyramide P93**

Wenn Sie den gesamten Weg (16km / 6 Stunden) machen wollen, gerade nach Osten (T117) auf dem Feldweg weitergehen. Nach 75m kommt eine sumpfige Stelle, von wo der Weg wieder hinauf zur Kreuzung (12) führt. Hier nach L Richtung Norden abbiegen (Das Bachbett ist links von Ihnen). Auf diesem nach Westen biegender Feldweg nach etwa 630m nach R (13) auf den Feldweg nach Norden biegen. Nach den Feldern nach L auf den bergauf führenden Feldweg (14) abbiegen. Dieser Weg ist mit grün-weißen und gelb-grünen Markierungen gekennzeichnet. Folgen Sie diesem windenden Feldweg 1,8km bis zur dritten Markierungspyramide P93 (15).



**III Markierungspyramide P93 – Sandstrand (19)**

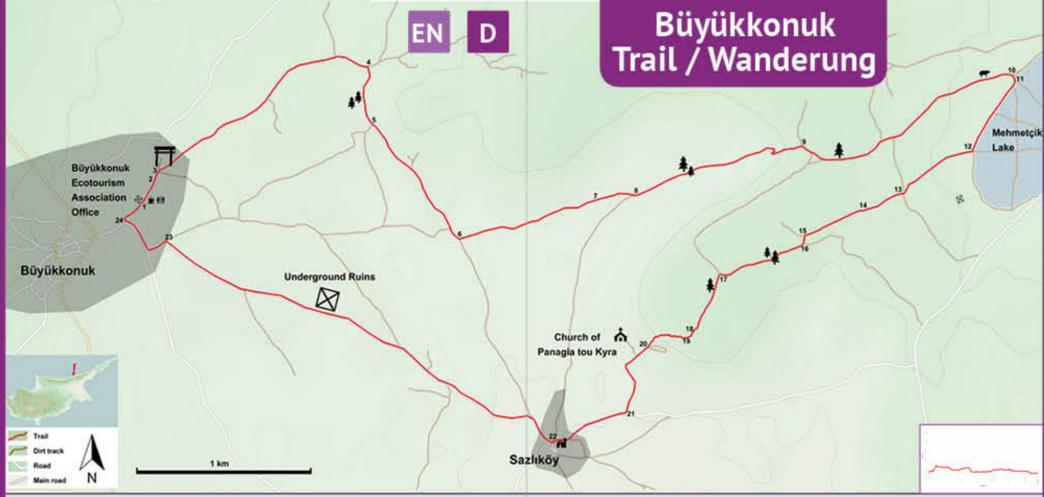
An der Markierungspyramide P93 den Weg T117 verlassen und Rauf den Weg T140 nach Osten biegen. Nach 70m bei der Kreuzung (16) nach L auf einen weniger begangenen schmalen Feldweg, der nordöstlich in den Wald führt, abbiegen. Folgen Sie diesem Weg durch den Wald streifend ostwärts. Nach 1,5km kommen Sie auf einen breiten, geraden Feldweg (17). Nach südwärts biegen und diesem Weg 2,25km bis zur Küste folgen (18). Einige Abschnitte dieses Weges sind asphaltiert. An der Küste angekommen, nach R Richtung Westen biegen und zum Sandstrand (19) hinuntergehen.

**IV Sandstrand (19) - Markierungspyramide P92 (11)**

Am Strand nach Westen weitergehen. An den Felsen nach 150m vorbei zum zweiten Strand gehen. Der zweite Strand ist 200m breit. Am Ende des zweiten Strandes auf den Felsen weitergehen, nach 330m entlang der Küste erreichen Sie wieder einen Sandstrand (20). Setzen Sie den Weg auf dem Strand Richtung Westen fort, nach 700m kommt rechts eine Süßwasserlagune. Nach der Lagune nach R (21) biegen. Entlang der Westseite der Lagune 230m bis zum Feldweg gehen. Biegen Sie nach R und Sie finden die Markierungspyramide P92 (11).

**V Markierungspyramide P92 (11) - Durchgang (1)**

Von der Markierungspyramide P92 (11) den Weg T139 nach R Richtung Norden nehmen. Der Weg wird schmaler (ein Bachbett auf der rechten Seite). 120m weiter vorne führt ein breiter Steinkanal (22) ins Bachbett hinunter. Der Weg biegt westwärts nach L. 150m vom Steinkanal nach L (23) den steilen Hang hinauf biegen. Oben am Hügel erreichen Sie ein Gebäude beim Steinbruch. Nach R biegen und entlang der geschnittenen Felsen Richtung Westen weitergehen. An der nordwestlichen Ecke des Steinbruchs dem schmalen Pfad nach Westen folgen. Dieser Wegabschnitt ist durch rote, rot-weiße und gelb-grüne Markierungen gekennzeichnet. Durch den Wald und über den Felsboden den Markierungen und aufeinanderfolgenden Steinen folgen. Sie erreichen eine offene Fläche mit einer gelben, rautenförmigen Markierung auf einem Olivenbaum (24). Von dort den Weg 1,2km westlich weitergehen. Einen leichten Abstieg (25) hinuntergehend, kommen Sie an einer Kiefer (26) vorbei und erreichen einen Feldweg. Überqueren Sie den Weg direkt bei der Gabelung (27). Steigen Sie den engen Pfad, der nach R biegt bis zur Nordseite des Hügels hinauf. Oben angekommen (28), dem sich windenden Weg 1,3km durch den Wald bis zu einer Kreuzung folgen. Nach L südwärts biegen und Sie erreichen in 40m den Durchgang (1).



**Trail Info**

**Start/End:** The trailhead is the office building of Büyükkonuk Ecotourism Association in Büyükkonuk Village.

**Distance:** 13,5 km

**Duration:** 4 - 5 hours

**Ascent:** +150 m

**Difficulty level:** Easy



**Büyükkonuk Trail**

**I Büyükkonuk Ecotourism Association Office (1) - Mehmetçik Wetland (12)**

Trailhead is the office building of Büyükkonuk Ecotourism Association. Facing the office building (1), turn R towards east and follow the asphalt, village street curving L. In about 150 meters, turn R (2) down on a street named "Zeytin Yolu" and go straight to leave the asphalt and to get onto a dirt track (3). Walk on this fairly straight and flat dirt track with fields and scattered olive trees on both sides. The track curves right and comes to a junction. At the junction (4), turn R. Further ahead, pass by a small group of pine trees and at the fork (5), take the L track. To the left of this straight track there is a line of boulders and further up a naturally vegetated hill. To the right, there are olive trees and fields. Soon the flags are visible in the distance and the track is on a gentle downhill slope. At the junction (6), turn L on this clear dirt track which becomes narrower and less clear further down (7). At the next junction (8), turn L. Further up the track, pass between two pine trees and a lentisk bush. Climbing up the hill, the track gets gradually steeper. Curve sharply to L and then to R to reach the top. Arrive at a junction (9) and turn R to walk down on a gentle slope. Pass another pine tree, and keep going straight on the main track to pass by a vertical water pipe and a fenced orchard. Further to the right, in the distance, there are the houses of Mehmetçik Village, and an expansive flat area which collects water in rainy winters (Mehmetçik Wetland). Walk by a concrete tank to the right and then a sheep pen to the left. At the junction (10) turn R, and then again (11) another R. As the dirt track along the edge of the wetland curves L, turn R at the junction (12) before a small farmhouse on the hillside.

**II Mehmetçik Wetland (12) – Sazlıköy (21)**

Climb up a moderate slope to a plateau with red soil. At crossroads (13) go straight between fields and occasional carob trees. Pass by a concrete remains of a collapsed water well (14). At the 5-way junction (15), turn half-L and continue on the dirt track and turn R on the next junction (16). Track continues to less intensely cultivated area with rockier ground. The sea is visible to the left, in the distance. Pass by pine trees and arrive at a junction (17) to turn L. Pass by a single pine tree and follow the meandering dirt track until it fades out (18). After the dirt track ends, continue straight to the edge of the plateau, where the escarpment surrounding the plateau is filled in with rubble (19) by shepherds to facilitate climbing of their sheep. Walk down from the plateau, following the stony but well-defined sheep-track down the hillside to join the dirt track down below (20). At the dirt track, turn R and walk down the gentle slope to the junction (21) near village cemetery. Turn R to get onto the asphalt street and walk into the Sazlıköy village. Pass by the mosque in the village center

**III Sazlıköy (21) – Büyükkonuk Ecotourism Association Office (1)**

At the junction (22) in the village center, turn R and follow the asphalt road all the way to Büyükkonuk. Pass by an archaeological curiosity about 20 meters from the road. Arrive to Büyükkonuk village on "Sazlıköy Yolu Sokak". At the junction (23) turn L, and then R at the corner. Curve L and then turn R at the junction (24) to walk straight to the beginning (1) of the trail.

**Allgemeine Information zur Wanderung**

**Anfangs- und Endpunkt:** Das Gebäude der Ökotourismusorganisation im Dorf Büyükkonuk

**Distanz:** 13,5km

**Dauer:** 4-5 Stunden

**Höhenifferenz:** +150m

**Schwierigkeitsgrad:** Leicht



**Büyükkonuk Wanderung**

**I Gebäude der Ökotourismusorganisation (1) – Wasserspeicher von Mehmetçik (12)**

Anfangs- und Endpunkt ist das Gebäude der Ökotourismusorganisation im Dorf Büyükkonuk. In Richtung des Gebäudes (1) schauend nach R (Osten) biegen und der asphaltierten Dorfstraße, die nach L biegt, folgen. Nach 150m nach R (2) auf die Straße namens "Zeytin Yolu" biegen und geradeaus auf den Feldweg (3) weitergehen. Gehen Sie diesen ziemlich geraden und flachen Feldweg zwischen Feldern und Olivenbäumen auf beiden Seiten weiter. Der Weg biegt nach R und erreicht eine Kreuzung. Bei der Kreuzung (4) nach R abbiegen. Weiter vorne gehen Sie an einer kleinen Gruppe Kiefern vorbei und an der Weggabelung (5) gehen Sie nach L. Links von diesem geraden Weg ist eine Reihe von Felsen und weiter oben ein natürlich bewachsener Hügel, rechts sehen Sie Olivenbäume und Felder. Bald danach sind in der Ferne Flaggen sichtbar und der Weg führt leicht nach unten. Bei der Kreuzung (6) auf den klar erkennbaren Feldweg abbiegen, der Weg wird weiter unten immer schmaler und unkenntlicher (7). Bei der nächsten Kreuzung (8) nach L abbiegen. Weiter oben geht der Weg zwischen zwei Kiefern und einem Mastixstrauch hindurch. Erklimmen Sie den Hügel, der Weg wird nach oben hin immer steiler. Scharf nach L und dann nach R biegen, um den Gipfel zu erreichen. Sie kommen an einer Kreuzung (9) und gehen R einen leichten Abstieg hinunter. Vorbei an einer weiteren Kiefer gehen Sie am Hauptweg weiter. Sie passieren eine vertikale Wasserleitung und einen eingezäunten Garten. Weiter rechts sehen Sie in der Entfernung die Häuser des Dorfes Mehmetçik und eine ausgedehnte Fläche, wo im Winter Regenwasser gesammelt wird (Wasserspeicher von Mehmetçik). Gehen Sie an einem Betontank auf der rechten und einem Schafstall auf der linken Seite vorbei. Bei der Kreuzung (10) nach R, und dann wieder (11) nach R abbiegen. Wo der Weg entlang des Wasserspeichers nach L biegt, gehen Sie an der Kreuzung (12) vor einem kleinen Bauernhaus auf dem Hang nach R.

**II Wasserspeicher von Mehmetçik (12) - Sazlıköy (21)**

Erklimmen Sie eine leichte Steigung bis auf ein Plateau mit roter Erde. An der Kreuzung (13) gehen Sie geradeaus zwischen Feldern und Johannesbrotbäumen weiter. Sie gehen an den Resten eines zusammengefallenen Betonbrunnens (14) weiter. An der Fünfwegekreuzung (15) gehen Sie Halb-L am Feldweg weiter und biegen an der nächsten Kreuzung (16) nach R. Der Weg folgt einer steinigen, extensiv bewirtschafteten Fläche. Links sehen Sie in der Entfernung das Meer. Vorbei an Kiefern kommen Sie zur Kreuzung (17), wo Sie L abbiegen. Vorbei an einer einzelstehenden Kiefer folgen Sie dem sich dahin windenden Weg bis er kaum mehr zu sehen ist (18). Wo der Weg endet, gerade auf den Rand des Plateaus zugehen, wo die Schäfer die stalle Kante mit Schotter abgebocht haben, um den Schafen das Klettern zu erleichtern. Sie gehen vom Plateau hinunter, folgen dem steinigen, aber gut sichtbaren Ziegenweg hinunter bis zum Feldweg (20). Auf dem Feldweg nach R biegen und den leichten Abstieg bis zur Kreuzung (21) nahe des Dorfriedhofes weitergehen. Nach R biegen um auf die Asphaltstraße zu kommen, die Sie ins Dorf Sazlıköy führt. Gehen Sie an der Moschee vorbei ins Zentrum des Dorfes.

**III Sazlıköy (21) - Gebäude der Ökotourismusorganisation (1)**

Bei der Kreuzung (22) im Dorfzentrum nach R biegen und der Asphaltstraße bis Büyükkonuk folgen. 20m von der Straße entfernt gehen Sie an einer archaischen Kuriosität vorbei, vermutlich eine aufgelassene Werkstatt unbekannter Herkunft, und Sie erreichen das Dorf Büyükkonuk auf der "Sazlıköy Yolu Sokak". Bei der Kreuzung (23) nach L abbiegen und dann an der Ecke nach R. Nach L biegen, an der Kreuzung (24) nach R und dann geradeaus weiter zum Anfangspunkt (1) der Wanderung.

Karpaz West  
**Walking Trails Wanderwege**  
NORTH CYPRUS



www.welcometoNORTH CYPRUS.org  
www.turizmitanitma.gov.ct.tr

Tourist Information Offices		Emergency Numbers	
Girne Kapsu (Lefkapa)	: +90 392 2272994	Police	: +90 392 8152125
Lokmao Crossing Point (Lefkapa)	: +90 392 2288765	Police Emergency	: 155
Metehan Crossing Point (Lefkapa)	: +90 392 2237285	Health / Ambulance	: 112
Girne Yacht Harbour (Girne)	: +90 392 8156079	Hospital	: +90 392 8152266
Gasimajusa	: +90 392 3662864	Fire	: 199
Yegilyart	: +90 392 7274919-3	Forest / Fire	: 177
Yerleneköy	: +90 392 374984	Sea	: 158
Ercan (Airport)	: +90 392 2314003	Weather Information	: 166
		Sivil Savunma Acil Telefonu:	101

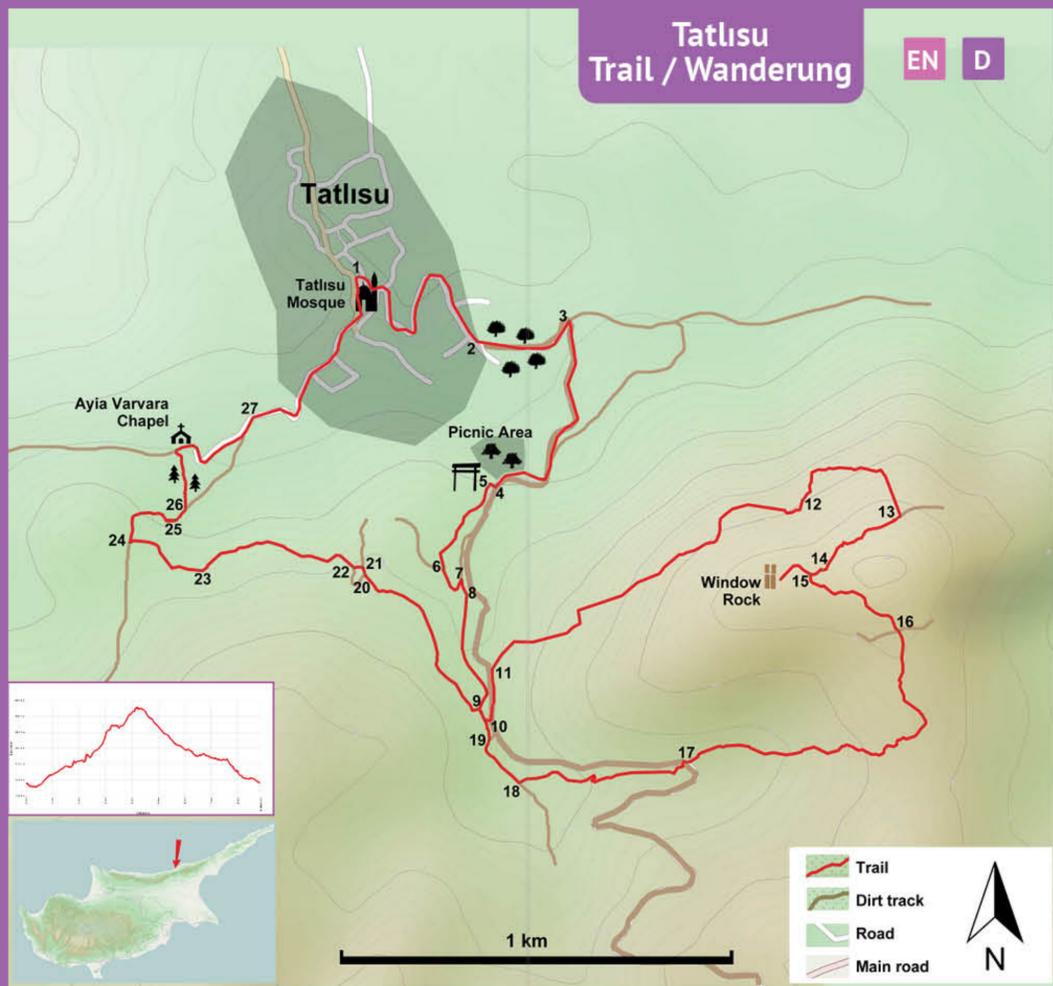
NORTH CYPRUS  
Use an official North Cyprus road map to find the location of the trail heads.



Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing  
Maps & Descriptions : Tuğberk Emirzade  
German Translation : Franz Bauernhofer

# Tatlisu Trail / Wanderung

EN D



**Trail Info**  
**Start/End:** The trailhead for this trail is the village square in Tatlisu Village.  
**Distance:** 9 km  
**Duration:** 4 - 5 hours  
**Ascent:** + 550 m  
**Difficulty level:** Moderate / Difficult

## I Tatlisu Village Center (1) – Open Space (9)

The trailhead is the village square (1) of Tatlisu. Facing the Tatlisu Camii (mosque – formerly an orthodox church) turn L on "Cumhuriyet Sokak" and walk down the street and curve R towards the underpass. Turn L on "Turgut Reis Sokak" and then turn R. Walk on the asphalt to make a big curve around a ravine to come to the sign of "Kocatepe Sokak". Follow the street up curving R on a moderately uphill and straight street towards the mountains. Pass the small village houses and turn L onto a dirt track (2) starting near an old telephone pole. There are green-white paintmarks, yellow arrows and red dots on this trail. Follow the stony dirt track uphill with scattered carob trees on both sides. At the junction (3) turn R. Continue climbing up and stay on the main track up to the picnic area. In the picnic area, there is an information board, olive trees and several seats. At the information board (4), turn R and walk down to the trailgate (5) nearby, which says "Tatlisu Parkuru" (means Tatlisu Trail). Walk down the stairs passing under the trailgate and curve L onto a path towards the mountains. Follow the narrow path upon a moderate slope through the woods. After a little while, arrive at a junction (6) with a dirt track. Turn L and continue on the tracks curving L downhill and then up to curve L to come to a junction (7). Turn R on a dirt track with plants growing in the middle and pass by an overflow channel (8) of a small and dry dam. Arrive at an open space (9).



## II Open Space (9) – Junction (15)

From the open space (9), keep going straight up onto a narrow track. About 50 meters from the open space turn L onto a narrow path (10) at a very steep slope to climb up to a clear dirt track. Turn L and walk downhill on the dirt track and find a concrete pyramid (11) in about a 150 meters. The pyramid (P39) indicates the start of a narrow path climbing up with several wooden steps. Follow this well-defined path, winding on a steep mountainside. In the beginning, there are cistus bushes and squat trees of olive and thorny Calycotomes. It is a long stretch of uphill walk on moderately steep mountain. Pass by a columnar rock (12). Follow the trail into stands of tall cypresses, pines and strawberry trees with smooth and red barks. At the junction (13) turn R and continue walking to pass by the semicircle rock named as the "devils wheel" (14). Arrive at the junction (15) at the top of the mountain.

## III Junction (15) – Pyramid P86 (17)

Go straight on the level path to visit the twisted tree and the window rock and come back to the junction. From the junction (15) scramble down a very steep and slippery ground of a mixture of rocks, gravel and sand. This section of the trail is dangerous but short. After scrambling down for about 20 meters follow the path to the left going along the contour line on the south facing slope of the mountain. The well-defined path winds down on level to moderate slope. There are some blue marks in this area as well as the other colors. After passing the slope covered with rockrose and lentisk bushes arrive at a level spot on the trail with a crossroads (16). Go straight on a path on white soil, snaking around through more cistus bushes, thorny Genistas, and more pines as it curves R down between two mountain ridges. Walk along the left bank of a ravine with a gentle slope downhill to arrive at another concrete pyramid P86 at the junction with a dirt track (17).

## IV Pyramid P86 (17) – Village Square (1)

Cross the dirt track diagonally downhill and walk down the narrow path between cypress trees. Follow the narrow track curving R across an open space, down a steep terrace and then into the woods on soft ground. Cut into the left bank of a ravine continue on this gently undulating path to the dirt track (18). Turn R. First walk downhill on the track and then up. About 40 meters of walking uphill, find there a junction (19) and turn L. This path will end up at the short overlap section of the trail. In this overlapping section, arrive at the junction (10), pass straight down to open space and turn L at the corner (9) to leave the overlap section. Cross the open space and follow the path curving R passing by an old pipe in the ground. The narrow path is well-defined and marked with green-white colors. Arrive at a junction (20) and turn R towards an open space and then L (21) between bushes. There are many old and forlorn olive trees. At the dirt track (22) turn R and walk downhill on the track. Some parts of the track is narrowed by vegetation. The track passes by a lime kiln (23) to the right. Arrive at the junction (24) and turn R to walk down a very stony dirt track, curving R. Pass by deep water channels (25) and in about 40 meters, turn L (26) onto a narrow path. Pass through a dense stand of cypress trees, ducking under branches and arrive to an open hillside where there is no conspicuous path. Go across to the small chapel nearby. At the chapel turn R to walk down on the asphalt road towards the village. Pass by the old abattoir (27) and follow the winding street to the starting point (1) in front of the big mosque in the village square.

**Allgemeine Information zur Wanderung**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Der Dorfplatz von Tatlisu  
**Distanz:** 9 km  
**Dauer:** 4-5 Stunden  
**Höhendifferenz:** +550m  
**Schwierigkeitsgrad:** Mittel / Schwer

## Tatlisu Wanderung

### I Dorfplatz von Tatlisu (1) – Lichtung (9)

Der Anfangspunkt ist der Dorfplatz von Tatlisu. Vor der Moschee von Tatlisu stehend (war früher eine orthodoxe Kirche) nach L in die „Cumhuriyet Sokak“ biegen, die Straße hinunter gehen und R Richtung Unterführung biegen. Nach L auf die „Turgut Reis Sokak“ und dann nach R biegen. Gehen Sie am Asphalt in einer großen Kurve um den Graben herum, Sie kommen an das Schild der „Kocatepe Sokak“. Folgen Sie der Straße nach R biegend einen leichten Anstieg auf die Berge zu. Vorbei an den kleinen Dorfhäusern biegt der Weg nach L auf einen Pfad (2), der neben einem alten Telefonmasten beginnt. Dieser Weg ist mit grün-weißen Markierungen, gelben Pfeilen und roten Punkten gekennzeichnet. Folgen Sie dem steinigen Pfad, mit zerzausten Johannesbrotbäumen auf beiden Seiten, nach oben. Bei der Kreuzung (3) nach R biegen. Den Anstieg auf dem Hauptweg, der zum Picknickplatz führt, fortsetzen. Der Picknickplatz besteht aus einer Informationstafel und einigen Olivenbäumen und Bänken. Bei der Infotafel (4) nach R biegen und zum nahen Durchgang (5) mit der Aufschrift „Tatlisu Parkuru“ (das bedeutet Tatlisu Wanderung) hinuntergehen. Gehen Sie die Stufen den Durchgang hindurch und biegen Sie L auf den Pfad Richtung Berge. Dem schmalen Pfad eine mittlere Steigung hinauf durch den Wald gehen. Nach einer Weile erreichen Sie eine Kreuzung (6) mit einem Feldweg (6). Nach L biegen und dem Weg L biegend nach unten und dann wieder L biegend hinauf bis zur Kreuzung (7) folgen. Nach R auf den in der Mitte bewachsenen Feldweg biegen und vorbei an einem Überlaufkanal (8) eines kleinen trockenen Damms bis zur Lichtung (9) durchgehen.



### II Lichtung (9) – Kreuzung (15)

Von der Lichtung (9) geradeaus einen schmalen Pfad hinauf weitergehen. Etwa 50m nach der Lichtung nach L auf den schmalen Pfad (10) biegen, der sehr steil zu einem klar erkennbaren Feldweg hinaufführt. Nach L biegen und 150m bis zur Markierungspyramide P39 weitergehen. Diese Pyramide markiert einen schmalen Pfad der über mehrere Holzstufen nach oben führt. Diesem gut erkennbaren Weg, der sich den steilen Berghang hinaufwindet, folgen. Am Beginn finden sich Zisternen, geduckte Olivenbäume und dornige Ginsterbüsche. Es ist ein mittelstarrer, langgestreckter Anstieg. Sie kommen an einem säulenförmigen Felsen (12) vorbei. Folgen Sie dem Weg vorbei an hohen Zypressen, Kiefern und Erdbeerbäumen mit samtiger roter Rinde. An der Kreuzung (13) nach R biegen und vorbei am halbrunden Felsen, der „Teufelsrad“ genannt wird erreichen Sie die Kreuzung (15) oben auf dem Berg.

### III Kreuzung (15) – Markierungspyramide P86 (17)

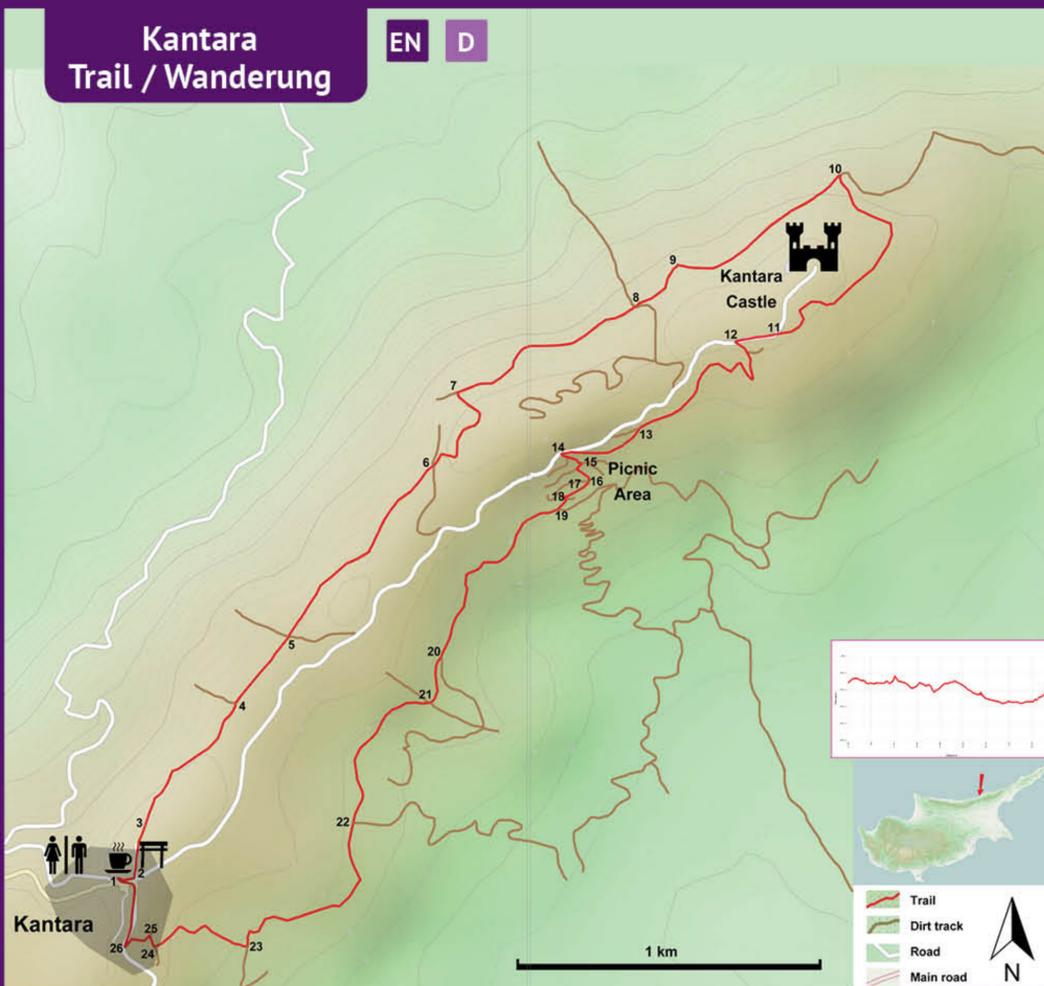
Geradeaus führt der ebene Weg zum Verdrehten Baum und dem Felsenfenster und Sie gehen wieder zur Kreuzung (15) zurück. Von dieser Kreuzung klettern Sie einen sehr steilen und rutschigen Hang auf einer Mischung aus Felsen, Schotter und Sand hinunter. Dieser Abschnitt ist gefährlich aber kurz. Nach etwa 20m Kletterei dem Pfad L folgen, der sich an die Konturen des Südhanges anschmiegt. Dieser gut erkennbare Weg windet sich flach bis mittelsteil den Abhang hinunter. Es gibt hier sowohl blaue als auch andersfarbige Markierungen. Nach dem mit Zisternen und Mastixsträuchern bewachsenen Hang erreichen Sie eine ebene Stelle mit einer Kreuzung (16). Weiter auf der weißen Erde des Weges, um weiter Zisternen, dornige Ginsterbüsche und Kiefern herum führt der Weg dann nach R zwischen den beiden Gebirgszügen hindurch hinunter. Entlang der linken Böschung eines Grabens, leicht absteigend erreicht der Weg eine weitere Markierungspyramide P83 an der Kreuzung mit dem Feldweg (17).

### IV Markierungspyramide P86 (17) – Dorfplatz von Tatlisu (1)

Die Kreuzung diagonal nach unten überqueren und den Pfad zwischen Zypressen hinunter folgen. Folgen Sie dem schmalen, über eine Lichtung nach R biegenden Pfad, eine steile Terrasse hinunter auf den weichen Waldboden. Der Weg ist die linke Böschung eines Grabens eingeschnitten und führt sanft gewellt bis zum Feldweg (18). Nach R biegen, zuerst hinunter und dann hinauf. Nach etwa 40m Anstieg kommt die Kreuzung (19), wo Sie L abbiegen. Dieser Pfad endet am kurzen, sich überlappenden Teil des Weges. Auf diesem überlappenden Abschnitt erreichen Sie die Kreuzung (10), gehen gerade nach unten zur Lichtung und biegen nach L an der Ecke (9) um den überlappenden Teil wieder zu verlassen. Die Lichtung überqueren und dem Pfad, vorbei an einer eingegrabenen Wasserleitung, nach R biegend folgen. Der schmale Pfad ist mit gut erkennbar und grün-weiß markiert. Sie erreichen eine Kreuzung (20) und biegen nach R zur Lichtung und dann zwischen den Büschen nach L (21). Hier gibt es viele alte und verlassene Olivenbäume. Am Feldweg (22) nach R biegen und hinuntergehen. Einige Abschnitte des Weges sind belnahe zugewachsen. Der Weg führt vorbei an einem Kalkbrennofen (23) rechts. Sie erreichen die Kreuzung (24) und biegen nach R einen sehr steinigen, nach R biegenden Weg hinunter. Vorbei an tiefen Wasserkanälen (25) biegen Sie nach etwa 40m L (26) auf einen schmalen Pfad. Durch dichtstehende Zypressen hindurch, unter Ästen bückend erreichen Sie einen offenen Hang, der keinen erkennbaren Weg aufweist. Gehen Sie auf die kleine Kapelle in der Nähe zu und biegen Sie nach R auf die Asphaltstraße Richtung Dorf. Vorbei am alten Schlachthaus (27) folgen Sie der sich windenden Straße bis zum Ausgangspunkt (1) vor der großen Moschee am Dorfplatz.

# Kantara Trail / Wanderung

EN D



**Trail Info**  
**Start/End:** The trailhead for this trail is the neighborhood square in Kantara Neighborhood.  
**Distance:** 9 km  
**Duration:** 3 - 4 hours  
**Ascent:** +420 m  
**Difficulty level:** Easy  
**Notes:** - Visit to the castle is not factored into the values given for distance and duration of the trail.

## Kantara Trail

### I Kantara Neighborhood (1) – Water Fountain (8)

Trailhead is the square in the middle (1) of Kantara. Facing the Kantara Restaurant entrance turn R (east) and walk on the asphalt. In about 100 meters find the tailgate and a concrete pyramid (P4) at the corner. Turn L at the corner (2), and walk up a steep slope on old asphalt road, passing by abandoned cottages. There are green-white circle marks on the trees and rocks. At the top the asphalt ends (3) and the dirt track starts. Continue on the dirt track with stunning views of the north coast. Follow the dirt track undulating on the mountain ridge. Pass by the firebreak (4) and straight through the crossroads (5). There are red colored markings as well. Follow the main dirt track with deep undulations over steep slopes. Pass straight through crossroads (6). At the junction (7) turn R onto a level dirt track. Soon after, the castle is visible on top of limestone cliffs. Arrive at the water fountain (8).

### II Water Fountain (8) – Picnic Area Playground (17)

Pass by the water fountain (8) up a moderate slope to an open space where a dirt track branches off to left. Take the left dirt track and go downhill along a firebreak. Pass a very big boulder (9) to the right. Keep on the main track, down a steep and long downhill part of the trail to arrive at a junction (10) with the concrete pyramid P3. Turn R (T35) and up the dirt track to come around the southern side of the castle. Arrive at the asphalt (11) and continue on the asphalt for about 150 meters to find the junction (12) to a dirt track and turn L to go down. Soon the dirt track makes a hairpin turn to R. At the fork (13), take the track on the L. Walk down a gentle slope, pass by a derelict building and make a hairpin turn L near the asphalt (14). Follow the dirt track down to go around the picnic area curving R. At the junction (15), turn R and then L. At the bottom turn R onto the lower track (16) to pass on the left side of the playground (17).

### III Picnic Area Playground (17) – Kantara Neighborhood (1)

At the next junction (18), turn L downhill and then continue straight at the next junction (19). Keep on the main track passing through other junctions (20, 21, 22) to arrive at a junction (23), to turn R up a very steep dirt track. Follow the winding and narrowing track up to a junction (24) and turn R to reach a paved road (25). Turn L, pass by cottages and arrive at the asphalt street (26), turn R and follow the street up. At the end of the street (2) turn L to the starting point (1) in village square.



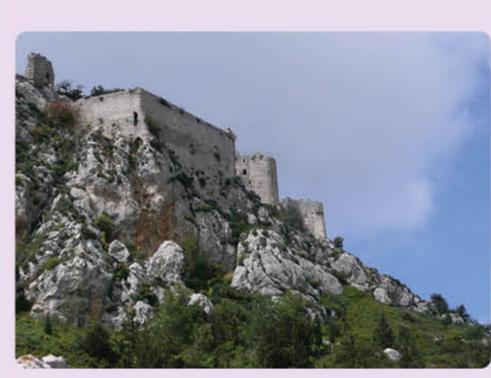
**Allgemeine Information zur Wanderung**  
**Anfangs- und Endpunkt:** Der Hauptplatz der Siedlung Kantara  
**Distanz:** 9 km  
**Dauer:** 3-4 Stunden  
**Höhendifferenz:** +420m  
**Schwierigkeitsgrad:** Leicht  
**Anmerkungen:** - Der Besuch der Burg ist bei den Daten in der Wegbeschreibung nicht berücksichtigt



## Kantara Wanderung

### I Siedlung Kantara (1) – Quelle (8)

Anfangspunkt ist der Platz in der Mitte (1) der Siedlung Kantara. Vor dem Kantara Restaurant stehend nach R (Osten) biegen und 100m entlang der Asphaltstraße bis um TRAILGATE und zur Markierungspyramide P4 an der Ecke weitergehen. An der Ecke (2) nach L biegen und steil vorbei an verlassenen Landhäusern die alte Asphaltstraße hinaufgehen. Es gibt hier runde grün-weiße Markierungen an Bäumen und Felsen. Oben endet der Asphalt (3) und der Feldweg beginnt. Folgen Sie dem Feldweg mit atemberaubenden Aussichten auf die Nordküste. Der Weg windet sich entlang der Bergkette. Vorbei an der Feuerschneise (4) und gerade über die Kreuzung (5). Es gibt hier auch rote Markierungen. Folgen Sie dem Hauptweg mit steilen Anstiegen gerade über die Kreuzung (6). An der Kreuzung (7) nach R auf einen abgesetzten Feldweg biegen. Kurz darauf ist die Burg auf der Spitze des Kalksteinfelsens zu sehen. Sie erreichen die Quelle (8).



### II Quelle (8) – Picknick- und Spielplatz (17)

Vorbei an der Quelle (8) einen mittleren Anstieg hinauf erreichen Sie eine Lichtung, wo ein Feldweg links abzweigt. Nehmen Sie den linken Feldweg und gehen Sie entlang einer Feuerschneise abwärts. Vorbei an einem sehr großen Felsen (9) rechts bleiben Sie auf dem Hauptweg einen langen und steilen Hang hinunter und erreichen die Kreuzung (10) mit der Markierungspyramide P3. Biegen Sie nach R (T35) auf den anstieglenden Feldweg um auf die Südseite der Burg zu kommen. Sie erreichen die Asphaltstraße (11) und folgen ihr 150m bis zur Kreuzung (12) und biegen nach L auf den Feldweg nach unten. Gleich danach macht der Feldweg eine Kehre nach R. An der Weggabelung (13) den L. Weg nehmen. Einen leichten Abstieg hinunter, vorbei an einer Hausruine machen Sie eine Kehre nach L nahe bei der Asphaltstraße (14). Folgen Sie dem Feldweg hinunter, der nach R um den Picknickplatz biegt. An der Kreuzung (15) zuerst nach R und dann nach L biegen. Unten angekommen nach R biegen, um auf dem unteren Weg (16) an der linken Seite des Spielplatzes vorbeizugehen (17).

### III Picknick- und Spielplatz (17) – Siedlung Kantara (1)

An der nächsten Kreuzung (18) hinunter nach L biegen und geradeaus bis zur nächsten Kreuzung (19) weitergehen. Bleiben Sie auf dem Hauptweg, vorbei an den Kreuzungen (20, 21, 22) bis zur Kreuzung (23), wo Sie nach R einen steilen Feldweg hinauf abbiegen. Folgen Sie dem schmalen und kurvigen Weg hinauf zur Kreuzung (24), wo Sie nach R auf die befestigte Straße (25) abbiegen. Biegen Sie nach L, vorbei an den Landhäusern und Sie erreichen die Asphaltstraße (26), biegen Sie nach R und folgen Sie der Straße hinauf. Am Ende der Straße (2) nach L zum Ausgangspunkt (1) weitergehen.