

Trail Info

Location of the Trailhead: The trailhead is the information board in the small square known as the "old Başpinar spring" in Başpinar neighborhood of Lapta village.
Distance: 9,5 km
Duration: 4 - 5 hours
Ascent: +900 m
Difficulty level: Difficult
Notes: -The blue and red paintmarks on the trail are not well maintained and missing in some sections.
- This trail overlaps partly with another trail marked with green-white.
- This is a difficult trail with long stretches of steep climbs.

III Monastery - Dirt Track (26)
The trail literally passes through the two halves of an olive tree whose trunks have inched away from each other over the centuries. Curve R down a steep slope passing through a growth of giant cypress trees. There are two trails in this area marked with blue paint. Curve L through a rocky area and then follow the trail turning R to go down a steep slope with a lot of loose rubble. Further down the trail there are many big carob trees, some of them dead and rotting. Pass by a giant olive tree to the right and another giant olive trunk lying along the trail (25). Walk on the barren hillside and arrive at the dirt track (26).

Lapta - Başpinar Trail

I Başpinar (1) - Lime Kiln (9)

Face the information board (1) in the small square near the old spring of Başpinar. Turn R and walk past the "Villa Başpinar" and the giant plane (Platanus) tree to the dirt track. Walk along the retaining wall on the left and take the left track at the fork (2). There are white-green paintmarks. Follow the main track straight on for about 100 meters to arrive at the second fork (3). Again, take left track climbing up a moderately slope. At the top of the climb, arrive at a flat area and find the narrow path (4) 20 meters ahead, on the left side of the track, by the trailgate. Leading up a steep slope, the narrow path is very conspicuous and marked with red and blue colors on the rocks. Follow the trail up the mountain side with sharp hairpin turns, ignoring the lesser paths branching off especially at the corners. After climbing a little bit, the trail curves L and then R and comes to the base of a sheer rock cliff (5). There are blue arrows on the rock pointing in both directions, turn L. Follow the path, making sharp turns (6). After passing through a wooded area (7), arrive beneath another tall cliff with pink flowered oleander plants. Turn L to follow the trail, passing on the right side of a chunky rock further up the slope. Climb up curving R, scrambling over boulders and then walk down a gentle slope (8). Follow the path through a pine forest and pass by an old lime kiln (9) overtaken by a big turpentine tree (lime kiln is a circular open-top building made of stones).

II Lime Kiln (9) - Monastery

After getting out of the pine forest (10), the trail heads up the mountain on a path curving L, full of broken up limestones. Pass by an old retaining wall (11) and walk snaking up on a steep path with big rocks and turn L on a less steep path. Trail continues to zigzag up through cypress trees (12), an open space, and then enters into a pine forest. The path slaloms through the pines, makes a R turn (13) and passes by a big fallen tree (14) to the left. In the distance, a transmitter is situated on top of Selvili Tepe (Mount Cypress), the tallest peak of North Cyprus, with the antennae visible. Walk a short downhill section curving R to flatten out. Walk by an open top water - well (15) and turn half-L to climb a moderate slope in a thoroughly established climax forest of Calabrian Pines. There is a ruin to the right (16). Turn R to leave the tall forest (17) curving R and then L to go behind the hill. Descend curving L and enter into another wooded area to descend further passing by a retaining wall (18) in an area with low thorny bushes. Arrive at a dirt track (19) giving access to the nearby goat-pen. Follow the track climbing up a moderate slope to end at a junction (20). Turn R and follow the trail zigzagging down the mountain. Respectively turn L at the next junction (21), and then L again (22), and then R (23). At the end of the dirt track (24), the trail continues as a narrow path. Pass by a goat-pen and down to a steep slope towards the ruins of a monastery (Panayia Kriniotissa) and turn L.



IV Dirt Track (26) - Başpinar (1)

Turn L, downhill, passing by another lime kiln (27) to the right, to find a crossroads (28). Turn R on the dirt track marked with red and white-green paint. Arrive on the next junction (29) and turn R to keep on the main track. Follow the main track along the contour, ignore the smaller side tracks leading down and pass by a graveyard with a collapsed chapel. Soon after the graveyard, turn R at the junction (30) to climb up a steep slope to arrive at the next junction (31). Keep on the main track and curve R and then L, passing by a single-room ruin (32) to the right, and then an abandoned villa to the left. At the next junction (3) turn L to arrive at the trailhead (1) in about 100 meters.

Allgemeine Information zur Wanderung
Anfangs- und Endpunkt: Die Informationstafel am kleinen Platz im Viertel Başpinar in Lapta, der als „Alter Brunnen von Başpinar“ bekannt ist.
Distanz: 9,5 km
Dauer: 4-5 Stunden
Höhendifferenz: +900m
Schwierigkeitsgrad: Schwierig
Anmerkungen: - Die blauen und roten Markierungen am Weg sind nicht gut gepflegt und fehlen in manchen Abschnitten
- Der Weg überschneidet sich teilweise mit einem anderen, grün-weiß markierten Wanderweg - Dieser Weg ist schwer und weist lange und sehr steile Anstiege auf

Lapta - Başpinar Trail

I Başpinar (1) - Kalkbrennofen (9)

Stellen Sie sich vor die Informationstafel (1) am kleinen Platz neben dem alten Brunnen von Başpinar. Nach R biegen und vorbei an der „Villa Başpinar“ und der riesigen Platane zum Feldweg gehen. Entlang der Stützmauer weitergehen, bei der Gabelung den L Weg nehmen (2). Es gibt hier grün-weiße Markierungen. Dem Hauptweg geradeaus 100m folgend erreichen Sie eine weitere Gabelung (3). Wieder den L Weg den mittleren Anstieg hinauf nehmen. Oben angekommen, finden Sie im flachen Teil nach 20m links vom Weg das TRAILGATE und einen schmalen Pfad (4). Der sehr gut erkennbare und rot und blau markierte Weg führt einen steilen Hang hinauf. Folgen Sie dem Pfad den Berghang hinauf, ignorieren Sie die kleineren Wege die vor allem bei den scharfen Kehren abzweigen. Nachdem Sie eine Weile hinaufgestiegen sind, biegt der Pfad zuerst nach L und dann nach R und erreicht den Fuß einer steilen Felsklippe. Blau Pfeile am Felsen deuten in beide Richtungen, biegen Sie nach L. Folgen Sie dem Pfad mit den scharfen Kehren (6). Nach der Durchquerung eines bewaldeten Abschnitts (7) kommen Sie wieder unter einer steilen Klippe mit rosa Oleanderblüten an. Folgen Sie dem Pfad nach L, rechts vorbei an einem schweren Felsen weiter oben am Hang. Steigen Sie R weiter nach oben, klettern Sie über einzelne Felsen und gehen dann einen leichten Abstieg (8) hinunter. Der Pfad führt durch einen Kieferwald, vorbei an einem alten, von einem Terebinthusbaum überwucherten Kalkbrennofen (9). (Ein rundes, nach oben offenes Steingebäude).

II Kalkbrennofen (9) - Kloster

Aus dem Kieferwald (10) hinaus steigt der Weg nach L biegend über gebrochenes Kalkgestein weiter an. Vorbei an einer alten Stützmauer (11) und einen steilen Pfad mit großen Felsen hinauf, dann L auf einen etwas weniger steilen Pfad abbiegen. Der Weg windet sich weiter durch Zypressen (12), überquert eine Lichtung und führt in einen Kieferwald. Der Pfad windet sich im Slalom um die Kiefern, biegt nach R (13) und führt an einem umgestürzten Baum (14) auf der linken Seite vorbei. In der Entfernung sehen Sie die Antennen des Senders auf dem Selvili Tepe (Zypressenberg), dem höchsten Berg Nordzyprens. Gehen Sie ein kurzen Abschnitt nach R biegend hinunter, der Weg läuft flach aus. Vorbei an einem offenen Brunnen (15), dann Halb-L einen leichten Anstieg hinauf führt der Weg in einen hochgewachsenen Gipfelwald aus Kalabrischen Kiefern. Rechts gibt es eine Ruine (16). Nach R biegende den hochgewachsenen Wald (17) verlassen und dann L hinter den Hügel gehen. Nach L durch einen bewaldeten Abschnitt hinunter biegen, dann kommen Sie an einer Stützmauer (18) vorbei in einen Abschnitt mit domigen Büschen. Der Feldweg (19) erschließt den nahen Ziegenstall. Folgen Sie dem leicht ansteigenden Weg ans Ende bis zur Kreuzung (20). Nach R biegen und dem sich nach unten windenden Weg folgen. An der nächsten Kreuzung (21) entsprechend nach L, an der Nächsten (22) wieder nach L und dann nach R (23). Am Ende des Feldweges (24) folgt ein schmaler Pfad. Vorbei an einem Ziegenstall führt der Weg einen steilen Hang in Richtung der Klosteranlage (Panayia Kriniotissa) hinunter und biegt nach L.

III Kloster - Ziegenweg (26)

Der Weg führt buchstäblich durch die beiden Hälften eines Olivenbaumstammes, der sich im Laufe der Jahrhunderte gespalten hat. Nach R einen steilen Hang hinuntergehen, vorbei an riesigen Zypressen. Hier gibt es zwei Wege die mit blauer Farbe markiert sind. Nach L durch die Felsen und dann dem Weg, der nach R einen steilen Hang mit Iosem Schotter hinunterführt. Weiter unten am weg gibt es viele große Johannesbrotbäume, von denen manche abgestorben und morsch sind. Vorbei an einem riesigen Olivenbaum rechts und einem anderen entlang des Weges liegenden, riesigen Olivenstamm (25). Über den kahlen Hang erreichen Sie den Ziegenweg (26).

IV Ziegenweg (26) - Başpinar (1)

Nach L hinunter biegen, vorbei an einem weiteren Kalkbrennofen (27) rechts, kommen Sie zur Kreuzung (28). Nach R auf den Feldweg mit roten und weiß-grünen Markierungen abbiegen. Sie erreichen die nächste Kreuzung (29) und biegen nach R um auf dem Hauptweg zu bleiben. Folgen Sie dem Hauptweg entlang des Geländes, ignorieren Sie die schmalere Pfade die hinab führen und Sie kommen an einem Friedhof mit einer eingestürzten Kapelle vorbei. Bald nach dem Friedhof bei der Kreuzung (30) nach R abbiegen, einen steilen Hang hinauf und Sie erreichen die nächste Kreuzung (31). Auf dem Hauptweg zuerst nach R und dann nach L biegen, vorbei an einer Ruine (32) rechts und an einem verlassenen Haus links. An der Kreuzung (3) nach L biegen und Sie erreichen nach etwa 100m den Anfangspunkt (1).

Location of the Trailhead: The trailhead is located in the village center of Karaman in front of the church.
Distance: 9,5 km
Duration: 4 - 5 hours
Ascent: +700 m
Difficulty level: Moderate / Difficult
Notes: - This trail is marked with blue, and overlaps partly with another trail marked in green-white colors.
- The trail has a very long and enduring sections of uphill and downhill climbs. Visiting St. Hilarion Castle is not included in the given distance, duration, ascent and difficulty values.

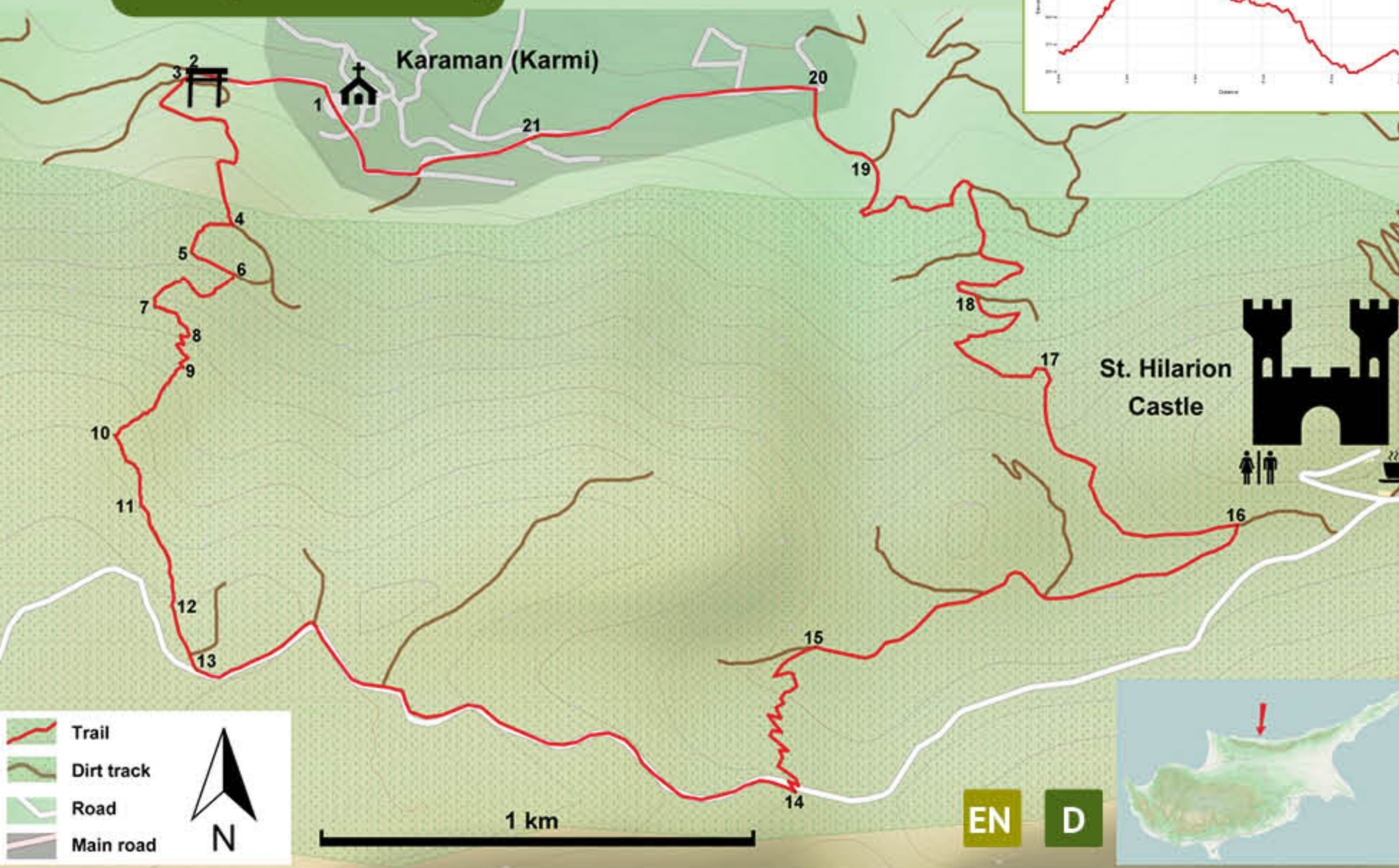
Karaman (Karmi) Trail

I Karaman Village Center (1) - Asphalt Road (13)

The starting point of the trail is the square (1) in Karaman village center. With the church main entrance at the back, follow the asphalt street towards west, walking downhill on a moderate slope, curving L to climb a moderate slope up. Continue on the street, changing from asphalt surface to concrete surface and ending at a dirt track (2). Turn L to arrive at a crossroads (3) 50 meters away. Go straight onto the dirt track passing by the trailgate, leading up the mountain on a steep slope. Curve L, and then R, R again and then L on a steep but fairly straight section. In about 150 meters from the last curve, there is a stone cairn (4) to the right, indicating where the narrow path starts. Turn R, abandoning the dirt track to get onto a very narrow path through the rockrose bushes. Although the track is very narrow, it is well-travelled and marked with blue paint on rocks. Arrive another dirt track (5) and turn L to walk on this flat section of the trail. St. Hilarion Castle in the distance is almost at eye-level. Abandon the dirt track again at the cairn (6) on a bare rock. Climb up on a narrow track, curving L and then R to climb up the hillside and scramble up on a rock turning L (7). Narrow track climbs further up passing by a small cave (8) and the winding narrow path relentlessly climbs up the mountain. Path turns a corner (9) from north-facing slope to the east-facing slope climbing up an initially moderate but then very steep slope into a pine and cypress forest. Turn L at the natural spring (10) which is yielding the taller vegetation within this valley. Pass through the smooth-barked strawberry trees and over a pipe and a cable (11). The narrow path ends at an open space (12) under tall trees where a dirt track links to the asphalt road (13).



Karaman (Karmi) Trail / Wanderung



II Asphalt Road (13) - Dirt Track (18)

Turn L on the asphalt road to go east on a gentle slope down towards the St. Hilarion Castle. Follow the asphalt for about 1,5 kilometers and find the beginning (14) of the narrow path indicated by a concrete pyramid (P11). From the asphalt road, make a hairpin turn down into the narrow path on the hillside leading down all the way to a dirt track at the bottom. This trail is marked with both green-white signs up to the Karaman village. On the dirt track (15) turn R towards St. Hilarion Castle. Walk on the main track to another concrete pyramid (P13) located at the junction (16). Turn L onto a narrowing track along a riverbed. This part of the trail is marked with both green-white and green-yellow signs. Pass through lentisk, turpentine and pine trees curving R towards the north coast through a rocky canyon, well-eroded by the occasional flash floods. Follow the water-course coming down from the canyon over limestone boulders. Two paths lead out at the end of the canyon, take the one on the L. Climbing up on a moderate slope through very spiny Genista bushes. Arrive at an open space (17) with an expansive views of the north coast with Kyrenia on the right and Alsancak on the left. Follow the track curving L and descending down the mountain at a dangerously steep and slippery path. Zigzagging all the way down to a dirt track (18), the last part passes through tall Oryzopsis grasses.

III Dirt Track (18) - Karaman Village (1)

Turn L onto the dirt track on a moderate slope downhill. Stay on the main dirt track ignoring the smaller paths branching off and descend considerably down on this curving journey. Arrive at a major Junction (19) and keep going straight on a moderate slope up, curving R to reach the asphalt village road (20). Turn L on the asphalt and walk up moderate slope on this fairly straight street up to a T-junction (21) with the main road of Karaman village. Turn L and follow the winding road to village center (1).



Karaman (Karmi) Wanderung

Allgemeine Information zur Wanderung
Anfangs- und Endpunkt: Vor der Kirche im Dorf Karaman (Karmi)
Distanz: 9,5 km
Dauer: 4-5 Stunden
Höhendifferenz: +700m
Schwierigkeitsgrad: Mittel/Schwer
Anmerkungen: - Der Weg ist mit blauen Markierungen gekennzeichnet und überschneidet sich teilweise mit einem anderen Weg, der grün-weiß markiert ist - Der Weg hat sehr lange und anstrengende auf- und ab Passagen
- Der Besuch der Burg St. Hilarion ist bei den Daten in der Wegbeschreibung nicht berücksichtigt!

I Zentrum von Karaman (1) - Asphaltstraße (13)

Der Ausgangspunkt des Weges ist der Parkplatz (1) im Zentrum von Karaman. Die Kirche im Rücken folgen Sie der Asphaltstraße nach Westen leicht abwärts und biegen nach L einen leichten Anstieg hinauf. Der Belag geht von Asphalt zuerst auf Beton über und endet dann in einem Feldweg (2). Nach L biegend erreichen Sie nach 50m eine Kreuzung (3). Geradeaus vorbei am TRAILGATE weiter auf den Feldweg der steil zum Berg ansteigt. Biegen Sie nach L, dann nach R, wieder nach R und dann nach L bis auf einen ziemlich geraden Abschnitt des Weges. 150m nach der letzten Kurve befindet sich rechts eine Steinpyramide (4), die den Beginn des schmalen Weges markiert. Verlassen Sie den Feldweg nach R und Sie gelangen auf einen sehr schmalen Pfad durch die Zistrosenbüsche.

Obwohl der Weg sehr schmal ist, ist er gut ausgetreten und mit blauen Markierungen auf den Felsen gekennzeichnet. Sie erreichen einen anderen Feldweg (5) und biegen nach L auf einen flachen Wegabschnitt. In der Entfernung sehen Sie die Burg St. Hilarion beinahe auf Augenhöhe. Sie verlassen den Feldweg wieder bei der Steinmarkierung (6) auf dem Felsen. Den schmalen Weg hinauf biegen Sie zuerst nach L und dann nach R den Hang hinauf und auf den Felsen (7) kletternd nach L. Erbaumungslos windet sich der schmale Pfad vorbei an einer kleinen Höhle (8) immer weiter den Berg hinauf. An der Ecke (9) geht der Weg vom Nordhang in den Osthang über, zuerst leicht und dann steil ansteigend bis in einen Kiefern- und Zypressenwald. An der natürlichen Quelle (10), die die höhere Vegetation in diesem Tal bewässert, biegen Sie nach L, vorbei an den Erdbeerbäumen mit ihren samtigen Stämmen und über ein Rohr und ein Kabel (11). Der schmale Pfad endet bei einer Lichtung (12) unter hohen Bäumen und Sie treffen auf die Asphaltstraße (13).

II Asphaltstraße (13) - Feldweg (18)

Nach L auf die Asphaltstraße biegen, die leicht nach Osten in Richtung der Burg St. Hilarion abfällt. Nach etwa 1,5 km auf der Straße wird von der Markierungspyramide P11 der Beginn eines schmalen Pfades (14) angezeigt. Machen Sie eine Kehre hinunter auf diesen Pfad, der den Hang bis zu einem Feldweg hinunterführt. Dieser Weg ist bis nach Karaman sowohl mit grün-weißen als auch mit grün-gelben Markierungen gekennzeichnet. Auf dem Feldweg (16) nach R Richtung St. Hilarion biegen und auf dem Hauptweg bis zur Markierungspyramide P13 bei der Kreuzung (16) weitergehen. Nach L über den schmalen Pfad beim Bachbett biegen. Biegen Sie zwischen Mastix- und Terebinthusbüschen sowie Kiefern nach R in Richtung Nordküste, der Weg führt weiter durch ein von den Frühlingsregenfällen ausgewaschenes Bachbett. Folgen Sie dem Wasserlauf über die Kalksteinfelsen. Zwei Wege führen aus der Schlucht heraus, nehmen Sie den L. Den leichten Anstieg hinauf führt der Weg durch stachelige Ginsterbüsche. Sie erreichen eine Lichtung (17) mit weitreichendem Blick über die Nordküste, mit Kyrenia rechts und Alsancak auf der linken Seite. Der Weg biegt nach L und führt über einen gefährlich steilen und rutschigen Pfad den Berg hinunter. Im Zickzack geht's hinunter bis zu einem Feldweg (18), dessen letzter Teil durch hohes Süßgras führt.

III Feldweg (18) - Dorf Karaman (1)

Nach L auf den leicht absteigenden Feldweg biegen. Bleiben Sie auf dem Hauptweg und ignorieren Sie die abzweigenden, schmalere Pfade. Sie erreichen eine große Kreuzung (19) und gehen gerade den leichten Anstieg hinauf und biegen nach R, um die asphaltierte Dorfstraße (20) zu erreichen. Nach L auf die Straße biegen und diesem ziemlich steilen Weg hinauf bis zur T-Kreuzung (21) mit der Hauptstraße von Karaman folgen. Nach L abbiegen und der kurvigen Straße ins Zentrum (1) folgen.

Kyrenia West Walking Trails Wanderwege



www.welcometoNORTH CYPRUS.org
www.turizmitnma.gov.ct.tr

Table with 2 columns: Tourist Information Offices and Emergency Numbers. Lists various locations and their contact numbers.

NORTH CYPRUS
Use an official North Cyprus road map to find the location of the trail heads.



Designed by The Office of Tourism Promotion and Marketing
Maps & Descriptions : Tugberk Emirzade
German Translation : Franz Bauernhofer

